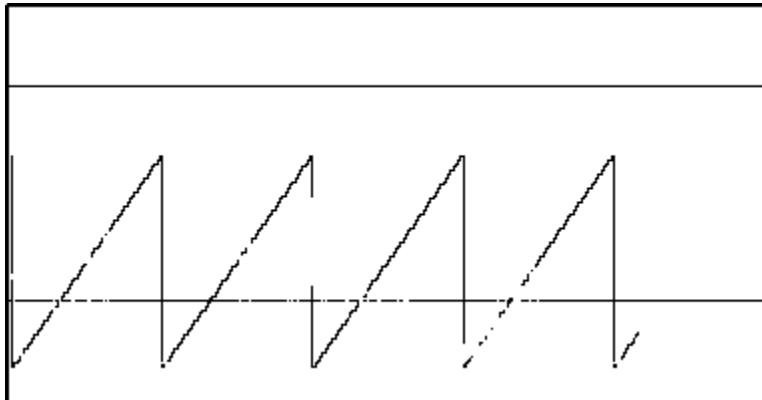



Trend

Zobrazova typu **Trend**, umiestnený v grafickej schéme umožňuje zobrazova asový priebeh hodnôt objektov prostredníctvom grafu. Do jedného trendu je možné zobrazova hodnoty maximálne štyroch objektov. Nasledujúci obrázok demonštruje ukážku trendu. Dve vodorovné červené čiary znázorujú dolný a horný limit definovaný pre trend

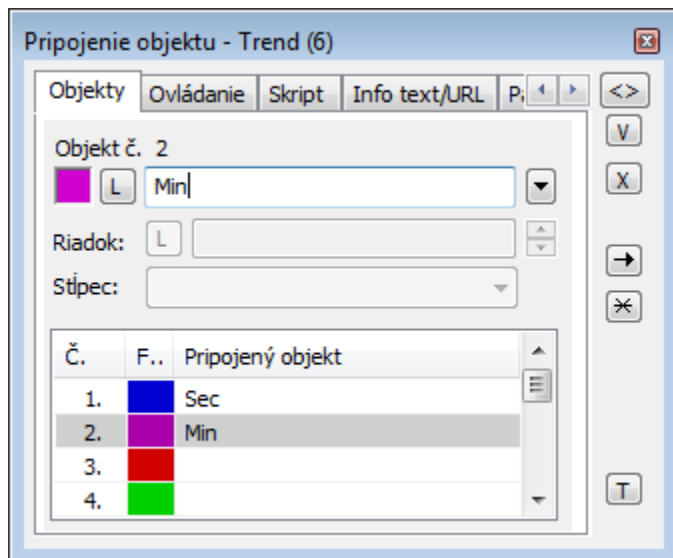


Vytvorenie trendu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Trend** - .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh trendu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh trendu a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov pripojenia trendu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Objekty



Objekt . 1 až Objekt . 12

Zobrazova Trend môže zobrazova súasne maximálne dvanás (12) objektov. Z tohto dôvodu obsahuje záložka **Objekty** dvanás riadkov. Objekty sa definujú zápisom do vstupného políka alebo výberom zo zoznamu objektov, ktorý sa otvorí po stlačení tlačidla napravo od políka.

Farba zobrazovania daného objektu sa definuje kliknutím na políko v akejkoľvek časti každého riadku.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné určiť hodnotu ktorej bunky sa má v trende zobrazovať. Jednoznačná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stĺpca (parameter **Stpec**) a ísлом riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné určiť, ktorý prvok má trend zobrazovať.

Ovládanie

Parametre na záložke sú uvedené pri popise paletky **Pripojenie objektu** - záložka [Ovládanie](#).

Skript

Referenčná premenná

Služi na pomenovanie zobrazovanej premennej pre použitie v skripte formou referenčnej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre zobrazovanie. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalostí

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalosť**.

Info text/URL

Info text

Definovanie informácie o textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad zobrazovanou schémou v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).

Parametre

The screenshot shows a dialog box titled "Pripojenie objektu - Trend (14)" with a red close button in the top right corner. The dialog has several tabs: "Objekty", "Ovládanie", "Skript", "Info text/URL", "Parametre" (which is selected), and "Vzhľad". On the right side of the dialog, there are buttons for "<>", "V", "X", and "T". The "Parametre" tab contains the following settings:

- ☒ **Limity:** Two input fields with values "20" and "80", separated by a double-dot separator "..". To the right of these fields is a small red square.
- Rozsah Y:** Two input fields with values "0" and "100", separated by a double-dot separator "..".
- Dĺžka [min]:** An input field with the value "5" and a vertical spinner control.
- Posun:** An input field with the value "1" and a vertical spinner control.
- ☒ **Hrubé čary:**

Limity

Políko na povolenie kreslenia limitov. Vstupné políka slúžia na definovanie dolného a horného limitu pre trend. Limity sú kreslené nastavenou farbou ako vodorovné čiary.

Rozsah Y

Rozsah osi y (zvislá os) trendu. Vstupné políka slúžia na definovanie dolného a horného limitu osi.

Džka

asová džka v minútach uruje rozsah vodorovnej asovej osi (os x).

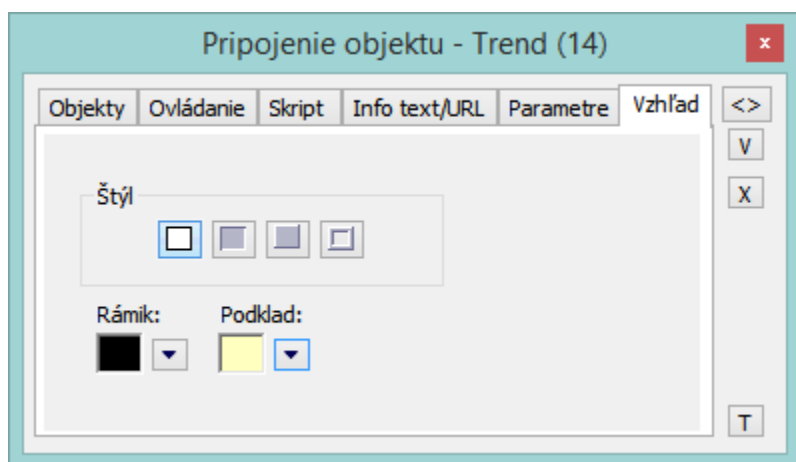
Posun

Parameter súvisí s asovou džkou. Uruje (v minútach), o koko sa posunie asová os, ke vykresovanie trendu dosiahne jej pravý okraj.

Hrubé iary

Ak je políko zaiarknuté, grafy v trende budú kreslené hrubo.

Vzhľad



Štýl

Definovanie štýlu zobrazovaa Trend.

	Trend kreslený s rámikom aj s podkladom.
	3D efekt - zatlaený trend.
	3D efekt - vypuklý trend.
	Trend kreslený s 3D rámikom.

Rámik a Podklad

Parametre **Rámik** a **Podklad** umožňujú definovať farby jednotlivých astí trendu. Farba sa definuje výberom z ponuky farieb, ktorá sa otvorí kliknutím na šípku veda príslušného farebného políka.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Trend** nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)