Prístupové práva (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Definovanie užívateov a prístupových práv

Pod pojmom definovanie prístupových práv rozumieme definovanie prístupov jednotlivých užívateov (operátorov) k objektom a aktivitám systému.

Použitá terminológia

užívate	Užívate alebo operátor je osoba pracujúca so systémom D2000.
skupina objektov	Skupina objektov je tvorená výberovou množinou objektov systému D2000. Je priradená užívateovi, ktorý je v závislosti od pridelenej úrovne prístupových práv, oprávnený pracova s jej objektmi.
prístupové práva	Prístupové práva definujú stupe prístupu užívatea k objektom (ítanie, ovládanie, modifikácia, žiadne).
administrátor	Užívate s maximálnou úrovou prístupových práv ku všetkým objektom systému D2000.

Prístup užívatea k jednotlivým objektom systému D2000 sa definuje prostredníctvom priradenia definovaných skupín objektov danému užívateovi.

Keže jeden objekt sa môže nachádza vo viacerých skupinách objektov, môže nasta situácia, že užívate bude ma priradené dve alebo viac skupín objektov, ktoré budú obsahova ten istý objekt. V tomto prípade sa k danému objektu uplatní prístup s najvyššou prioritou. Priorita rastie v poradí: *ítanie*, *Ovládanie*, *Modifikácia*, *Žiadne*.

Príklad
Nech sú definované skupiny objektov *Skupina1* a *Skupina2*. Nech *Skupina1* zaha všetky bitové mapy - [BITMAPS] a užívate ju má priradenú s prístupovými právami *Modifikácia*. Nech *Skupina2* okrem iných zaha aj objekty - bitové mapy KOTOL01.BMP a NADRZ03.BMP a užívate ju má priradenú s prístupovými právami *Žiadne*. Z uvedenej situácie vyplýva, že užívate má povolené pracova s objektmi KOTOL01.BMP a NADRZ03.BMP na úrovni prístupových práv *Modifikácia,* ale aj *Žiadne*. Uplatní sa úrove prístupových práv *Žiadne*, lebo má vyššiu prioritu ako úrove *Modifikácia*. Znamená to, že užívate môže pracova so všetkými bitovými mapami v systéme s výnimkou bitových máp KOTOL01.BMP a NADRZ03.BMP.

Implicitný prístup k referenným objektom

Ak má užívate prístup k nejakému objektu, získa automaticky po jeho otvorení prístup (na ítanie) aj k jeho referenným objektom.

Príklad
Užívate má prístup ku grafickej schéme, ale nemá povolený prístup k objektom pripojeným ku grafickej schéme. Po otvorení grafickej schémy získa prístup na ítanie k pripojeným objektom. To znamená, že v grafickej schéme uvidí hodnoty objektov, na ktoré nemá definovaný prístup.

Prístupové práva a užívateov je možné definova v procese D2000 CNF.

Súvisiace stránky:

Prístup do procesu HI