

# Modifikácie vykonávania ESL v kontexte aktívnej schémy

Popis modifikácií správania skriptu ESL v kontexte aktívnej schémy.

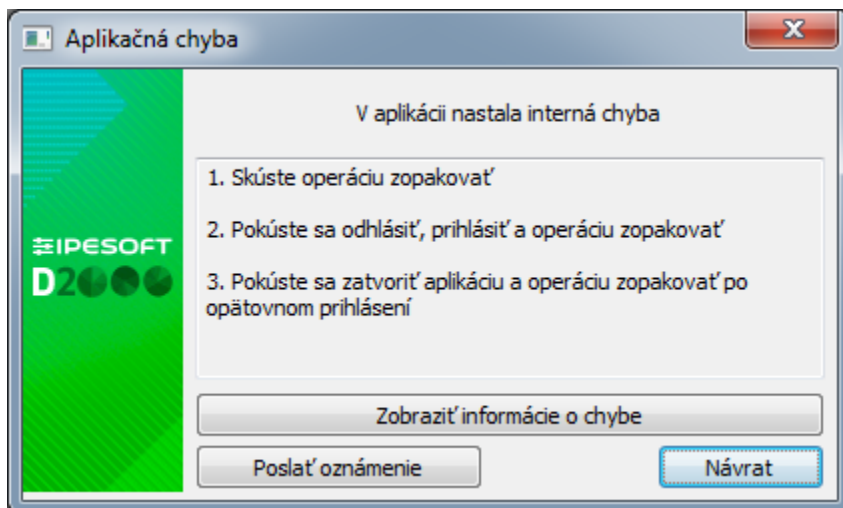
## Akcia END alebo ukonenie vykonávania skriptu

Skript v rámci aktívnej schémy nemôže skončiť. Po vykonaní inicializovanej asti, ktorá je aktivovaná hne po otvorení schémy (ešte pred jej zobrazením), alebo po vykonaní akcie **END** je skript v stave akania na udalosti generované inšou užívateľa. Prichádzajúce udalosti sú obsluhované prostredníctvom **ENTRY** alebo obsluhou zmeny hodnoty objektu (**ON CHANGE**).

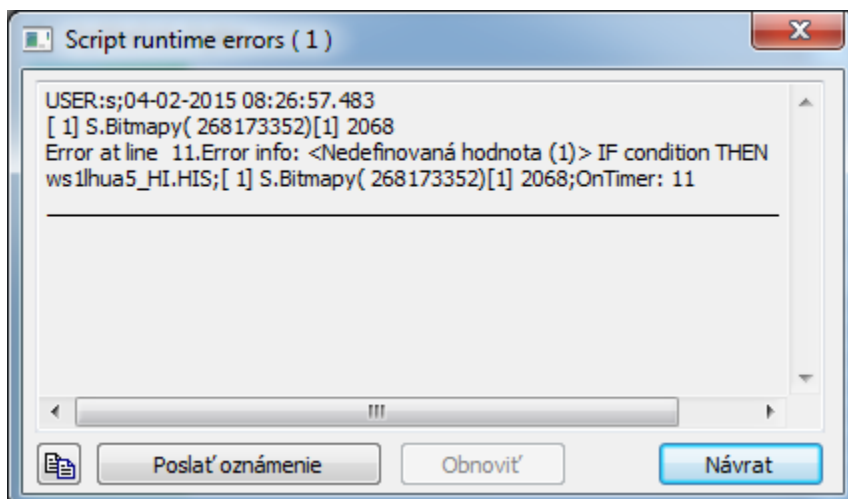
## Ošetrenie chybového stavu

Pri výskyte chybového stavu je štandardné správanie ESL doplnené o zobrazenie správy v prostredí procesu **D2000 HI**. Keďže nemôže prísť k ukončeniu skriptu, je prerušené aktuálne spracovávanie udalosti a skript sa dostane do stavu akania na udalosť.

Správa sa zobrazí v dialógu, ktorý ponúka možnosti na riešenie chyby, možnosť zobraziť chybové hlásenia alebo pripraviť správu s chybovými hláseniami pre poslanie na mailovú adresu zadanú v parametroch aplikácie (parameter **MailingAddress**).



Po stlačení tlačidla "Zobrazí informácie o chybe" sa zobrazí dialógové okno s poslednými chybovými hláseniami. Ich počet je uvedený v titulku okna. Správy sú oddelené vodorovnou čiarou a ich štruktúra sa môže asom meniť.





Užívateľ môže pomocou tlačidla vložiť tento oznam do schránky a následne odoslať administrátorovi. Prípadne môže využiť možnosť preposlania na definovanú adresu (viď vyššie). Ak počas zobrazenia okna pribudnú ďalšie chybové hlásenia, povolí sa tlačidlo **Obnovi**, ktoré umožní obnoviť zobrazovaný obsah.

Tlačidlom **OK** sa chyba potvrdí a dialógové okno sa zatvoriť.

## Priradenie do indexovej premennej

Indexová premenná, deklarovaná na úrovni schémy, je zviazaná (jej deklaráciou) s objektom typu [Štruktúrovaná premenná](#). Uruje, ktorý riadok (v zmysle hodnoty na riadku) štruktúry je priebežne (na zmenovom princípe) aktualizovaný. Preto zmena hodnoty takejto lokálnej premennej prebieha špeciálnym spôsobom:

`_INDEX` - indexová premenná pre štruktúrovanú premennú `SV.Struct`. Aktuálna hodnota 3.  
Priradenie:

```
_INDEX := 2
```

spôsobí zatvorenie (ukončenie aktualizácie) riadku `SV.Struct[3]` a otvorenie riadku `SV.Struct[2]`.

Vzhľadom na to, že zatvorenie a otvorenie riadku môže, v závislosti od zaaženia systému, trvať určitý čas, toto priradenie je implementované v nasledujúcich krokoch:

```
_INDEXPREV    ; aktuálna hodnota indexovej premennej (v našom príklade 3)  
_INDEXNEW     ; nová hodnota indexovej premennej (v našom príklade 2)
```

```
%HI_EnablePicture(@FALSE)  
  
_INDEX := _INDEXNEW          ; s nastaveným stavom Transient  
IF %HI_ChangeRow(SV.Struct\HBJ, _INDEXPREV, _INDEXNEW) = _ERR_NO_ERROR THEN  
    _INDEX := _INDEXNEW      ; bez stavu Transient  
ELSE ; neúspešná zmena indexu  
    _INDEX := neplatná hodnota ; bez stavu Transient  
ENDIF  
  
%HI_EnablePicture(@TRUE)     ; len ak bola schéma pred priradením povolená
```

Uvedené postupnosť akcií je vykonaná interne v rámci priradenia.