

# Call-back procedúry

Call-back procedúry zabezpečujú spätné volania grafického editora z importnej dll-ky. Umožňujú vytváranie grafických objektov schém systému D2000 na základe dekódovania importného súboru. Sú navrhnuté tak, aby bez zmeny vyhovovali všetkým budúcim formátom schém systému D2000. T.j. raz vytvorená importná dll-ka bude funkčná aj v ďalších verziách systému D2000. Avšak samozrejme nebude vedie využívať nové doplnené možnosti pre importy.

Typy procedúr sú uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Typ procedúry	procType	Stručný popis
CreateObj	1	Vytvorenie nového grafického objektu.
ObjAction	2	Akcia s objektom (objektmi).
Set_string	3	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu text.
Set_boolean	4	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu logickú hodnotu.
Set_integer	5	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu celočíselnú hodnotu.
Set_float	6	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu reálnu hodnotu.
Set_integer2	7	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve celočíselné hodnoty.
Set_float2	8	Dosa do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve reálne hodnoty.
ShowInfo	0	Zobraz informácie o stave importu.

Zoznam parametrov a niektorých povolených hodnôt sa nachádza v popise rozhrania pre prekladač jazykov [ADA](#) a [C](#).

**Poznámka:** Celočíselné a reálne hodnoty budú vo vytváranom grafickom objekte prevedené do vnútornej reprezentácie hodnoty ovplyvovaného parametra.

## Procedúra CreateObj

Procedúra vytvorí nový samostatný grafický objekt alebo objekt, ktorý podľa zvoleného typu môže byť pridaný k inému vytváranému objektu. Popis vytvárania je v kapitole [Vytváranie grafických objektov](#).

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tCreateObj is access procedure (objType : integer);  
void _stdcall (*CreateObj)(int)
```

## Procedúra ObjAction

Procedúra podľa zadaného parametra vykoná akciu s vytváraným objektom.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tObjAction is access procedure (action : tObjAction :=closeObject);  
void _stdcall (*ObjAction)(tObjAction)
```

Definícia typu parametrov funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tObjAction is (closeFigure, closeObject, closeGroup,closeAll);
```

## Popis typov akcií:

Akcia	objType	Popis
closeFigure	0	Uzatvorí pozitívnu skupinu bodov objektu typu polyline - objekt zmení na mnohoúhelník.
closeObject	1	Ukoní vytváranie objektu (objekt je automaticky zatvorený začiatkom vytvárania nového objektu).
closeGroup	2	Uzavretie skupiny objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a posledne vytváraného objektu typu skupina.
closeAll	3	Uzavretie všetkých rozpracovaných objektov - ukoní vytváranie aktuálneho objektu a všetkých objektov typu skupina. Funkcia s týmto parametrom je automaticky volaná pri ukonení importu.

## Procedúra Set\_string

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu text.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_string is access procedure (param : integer; val:string);  
void _stdcall (*Set_string)(int,char far *)
```

## Procedúra Set\_boolean

---

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu logickú hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_boolean is access procedure (param : integer;val :boolean);  
void _stdcall (*Set_boolean)(int,bool)
```

## Procedúra Set\_integer

---

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu celoíselnú hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_integer is access procedure (param : integer;val :integer);  
void _stdcall (*Set_integer)(int,int)
```

## Procedúra Set\_float

---

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu reálnu hodnotu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_float is access procedure (param : integer; val:long_float);  
void _stdcall (*Set_float)(int,real)
```

## Procedúra Set\_integer2

---

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve celoíselné hodnoty.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_integer2 is access procedure (param : integer;val1,val2 : integer);  
void _stdcall (*>Set_integer2)(int,int,int)
```

## Procedúra Set\_float2

---

Procedúra dosadí do zvoleného parametra vytváraného grafického objektu dve reálne hodnoty.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tset_float2 is access procedure (param : integer;val1,val2 : long_float);  
void _stdcall (*Set_float2)(int,real,real)
```

## Procedúra ShowInfo

---

Procedúra dosadí text do informaného okna, ktoré je otvorené počas importu.

Definícia typu funkcie vo formátoch prekladačov "ADA" a "C":

```
type tShowInfo is access procedure (text : string);  
void _stdcall (*ShowInfo)(char far *)
```



Súvisiace stránky:

[Import vektorových formátov do schém systému D2000](#)