

Funkcie rozhrania (Import vektorových formátov do grafických schém)

Funkcie rozhrania pre import vektorových formátov do schém

Užívateľské rozhranie pre import vektorových formátov do schém vyžaduje sadu troch funkcií zapuzdrených do dynamickej knižnice (DLL). Tieto funkcie volá proces [D2000 GrEditor](#) pri požiadavke o import do otvorenej schémy. Môžeme ich rozdeliť nasledovne:

1. [Identifikaná funkcia](#) - dodáva popis importného formátu a typ prípony importného súboru
2. [Inicializovaná funkcia](#) - inicializuje call-back funkcie, zabezpečuje spätné volania funkcií procesu [D2000 GrEditor](#)
3. [Výkonná funkcia](#) - zabezpečuje import súboru do zadaných rozmerov schémy

Identifikaná funkcia

Identifikaná funkcia **GetFileType** (v Stdcall volacej konvencii `_GetFileType@8`) dodáva popis importného formátu a typ prípony importného súboru vo forme dvoch adries ukazujúcich na 1. znak textového reazca ukoneného nulou. Tieto texty sa použijú pri výbere importného súboru. Napr. Texty "Autocad DXF" a "DXF" budú vo výberovom okne zložené do textu "Autocad DXF (*.DXF)" a budú oznaova požiadavku na súbory s príponou "DXF".

Tvar funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
procedure GetFileType(description,extension: out address);
void _stdcall GetFileType(char far * description,char far * extension)
```

| Parameter | Popis parametra |
|-------------|---|
| description | Výstupný parameter - pointer na text obsahujúci popis importného formátu. Môže obsahova maximálne 80 znakov. |
| extension | Výstupný parameter - pointer na text obsahujúci typ prípony importného súboru. Môže obsahova maximálne 12 znakov. |

Inicializovaná funkcia

Pomocou inicializanej funkcie **ImportConnect**(v Stdcall volacej konvencii `_ImportConnect@8`) sú do importnej DLL prenesené adresy [call-back procedúr](#). Tieto procedúry umožňujú vytvorenie grafických objektov schémy, nastavenie ich parametrov a zobrazenie informácií o stave importu.

Tvar funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
procedure ImportConnect(procType:integer; procAddr :address);
void _stdcall ImportConnect(int procType,int procAddr )
```

| Parameter | Popis parametra |
|-----------|---|
| procType | Vstupný parameter - typ call-back procedúry. |
| procAddr | Vstupný parameter - adresa call-back procedúry. |

Implementácia tejto procedúry vyžaduje odpamäta si tie odkazy, ktoré bude ovláda používa vo volaní výkonnej funkcie. Popis hodnôt vstupného parametra *procType* a popis funkcií sú v kapitole [call-back procedúry](#).

Výkonná funkcia

Výkonná funkcia **ImportFile** (v Stdcall volacej konvencii `_ImportFile@16`) zabezpečuje import súboru do zadaných rozmerov schémy. Funkcia dekoduje obsah importného súboru a pomocou [call-back procedúr](#) vytvára zodpovedajúce grafické objekty v aktívnej schéme. Vyniknuté objekty budú automaticky zapuzdrené do skupiny objektov. Výsledok importu ohlásí v parametri *resStr*, ktorý sa zobrazí v dialógovom okne.

Tvar funkcie vo formátoch prekladaov "ADA" a "C":

```
procedure ImportFile(FileName:address;x,y:INTEGER;resStr:address);
void _stdcall ImportFile(char far * FileName,int x,int y,char far * resStr)
```

| Parameter | Popis parametra |
|-----------|--|
| FileName | Vstupný parameter - meno importného súboru. |
| x | Vstupný parameter - x rozmer cieového priestoru. |
| y | Vstupný parameter - y rozmer cieového priestoru. |
| resStr | Vstupný parameter - pointer na text ukonený nulou, kam import zapíše výsledok importu. Môže obsahova maximálne 10000 znakov. |



Súvisiace stránky:

[Import vektorových formátov do schém systému D2000](#)