

HI_SetValue

Funkcia %HI_GetValue, %HI_SetValue

Funkcia

Funkcia **%HI_SetValue** nastaví zobrazovanú hodnotu grafickému objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetValue** zistí zobrazovanú hodnotu grafického objektu.

Deklarácia

```
%HI_SetValue(  
    INT in refId,  
    in value  
)  
  
UNIVAL %HI_GetValue(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
value	Hodnota, ktorá bude zobrazená.

Poznámka

Typ zobrazovanej hodnoty grafického objektu je daný typom hodnoty ([lokálna premenná schémy](#)), ktorá je pripojená na zobrazovanie. Ak nie je pripojená lokálna premenná, typ hodnoty je daný typom posledne priradenej hodnoty.



Súvisiace stránky:

- [Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
- [Argumenty funkcie - typy](#)