HI_TVQueryDnDItem

Funkcia %HI_TVQueryDnDItem

Funkcia

Funkcia **%HI_TVQueryDnDItem** vráti položky stromu, ktoré urujú umiestnenie prípadného nového prvku v strome pri operácii Drop.

Deklarácia

```
%HI_TVQueryDnDItem(
   INT in refId,
   OUT in hNode1,
   OUT in hNode2
 )
```

Parametre

refId	Identifikátor windows prvku Strom.
hNode1	Položka stromu.
hNode2	Položka stromu.

Popis

Funkcia vráti položky stromu, ktoré urujú miesto vykonanej drop operácie.

Výsledok pre nový prvok je definovaný nasledovne:

hNode1	**hNode2**	
invalid	invalid	Drop mimo položiek stromu.
invalid	valid	Drop nad položku hNode2.
valid	invalid	Drop pod položku hNode1.
valid	invalid	Ak hNode1==hNode2, tak drop priamo na položku. Ak hNode1/=hNode2, tak drop medzi položky hNode1 a hNode2, priom hNode1 a hNode2 sú vždy na tej istej úrovni stromu.

Návratová hodnota

BOOL – ak je hodnota @TRUE, funkcii sa podarilo získa miesto pre Drag&Drop, inak sú hodnoty out parametrov nedefinované.

Príklad

Nasledujúce súbory obsahujú ukážkový príklad použitia Drag and Drop na grafickom objekte Strom. Po importovaní súborov, sa do systému pridá schéma *DnD_example*, ktorá umožuje textové a súborové drag and drop operácie nad grafickým objektom *Strom*.
S.DnD_example.xml
SD.FileList.xml

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy