

HI_SetMetadata

Funkcie %HI_GetMetadata, %HI_SetMetadata

Funkcia	Funkcia %HI_GetMetadata vráti, poda zadaného kúa, textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu. Funkcia %HI_SetMetadata nastaví poda zadaného kúa textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu.								
Deklarácia	<pre>TEXT %HI_GetMetadata(INT in _refId, TEXT in _key) BOOL %HI_SetMetadata(INT in _refId, TEXT in _key, TEXT in _value, BOOL in _bOverWrite)</pre>								
Parametre	<table><tr><td>_refId</td><td>Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).</td></tr><tr><td>_key</td><td>Kú, ktorý špecifikuje metadáta.</td></tr><tr><td>_value</td><td>Nová hodnota metadát.</td></tr><tr><td>_bOverWrite</td><td>TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.</td></tr></table>	_refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).	_key	Kú, ktorý špecifikuje metadáta.	_value	Nová hodnota metadát.	_bOverWrite	TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.
_refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).								
_key	Kú, ktorý špecifikuje metadáta.								
_value	Nová hodnota metadát.								
_bOverWrite	TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.								
Popis	Funkcia %HI_GetMetadata vráti, poda zadaného kúa, textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu. Funkcia %HI_SetMetadata nastaví poda zadaného kúa nové metadáta grafickému objektu.								
Poznámka 1	Konfigurácia metadát pre grafický objekt.								
Poznámka 2	Funkcia %HI_SetMetadata aplikuje zmenu metadát iba na bežiacej inštancii schémy. Tieto funkcie sú dostupné aj v %HIX_ verzii .								



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)