

HI_SetText

Funkcia %HI_GetText, %HI_SetText

Funkcia

Funkcia **%HI_SetText** nastaví zobrazovaný text grafickému objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetText** zistí zobrazovaný text grafického objektu.

Deklarácia

```
%HI_SetText(  
    INT in refId,  
    TEXT in text  
)  
  
TEXT %HI_GetText(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
text	Text, ktorý sa zobrazí v grafickom objekte.

Poznámka

Funkcia umožňuje nastaviť text pre jednotlivé záložky Windows prvku typu [Záložky](#) - parameter *refId* určuje názov referennej premennej danej záložky.

Poznámka 2

Pre Windows prvok [Vstup textu](#) sa dá funkciou **%HI_SetText** nastaviť zobrazovacia maska. Formát masky je zhodný s formátom zadávania masiek pre [transformané palety](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)