

HI_SetSizeY

Funkcia %HI_GetSizeY, %HI_SetSizeY

Funkcia

Funkcia **%HI_SetSizeY** nastaví výšku grafického objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetSizeY** zistí výšku grafického objektu.

Deklarácia

```
%HI_SetSizeY(  
    INT in refId,  
    INT in y,  
    BOOL in where := @FALSE  
)  
  
INT %HI_GetSizeY(  
    INT in refId,  
    BOOL in where := @FALSE  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
y	Výška grafického objektu (paletka <i>Vlastnosti objektu</i> - záložka Rozmery).
where	Nepovinný parameter. Špecifikuje, i sa íta resp. nastavuje hodnota pred prepotom obj. manažéra alebo po prepote. Vi poznámka.

Poznámka

Správanie funkcie je ovplyvnené nastavením parametra [Funkcie skriptu](#) a je popísané v nasledujúcej tabuľke.

parameter schémy "Funkcie skriptu"	volaná funkcia	where=@FALSE	where=@TRUE
Zoom	%HI_Set*	original	original
	%HI_Get*	original	original
Layout	%HI_Set*	original	actual
	%HI_Get*	actual	actual
StdLayout	%HI_Set*	actual	original
	%HI_Get*	actual	original

- original** - súradnica predstavuje východziu hodnotu, ktorá je pre zobrazenie ešte prepoítaná podľa definície [Obj. manažéra](#)
- actual** - súradnica predstavuje skutonú pozíciu na obrazovke, už po prepoítaní podľa definície [Obj. manažéra](#)



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)