

HI_SetItemImage

Funkcia %HI_SetItemImage

Funkcia

Funkcia priradí bitmapu položke vo Windows prvku typu [Strom](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Deklarácia

```
%HI_SetItemImage(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    HBJ in refToBitmap  
)
```

Parametre

| | |
|--------------------|--|
| refId | Odkaz na Windows prvok (referenná premenná). |
| itemHandle | Identifikátor položky. |
| refToBitmap | Odkaz na objekt typu Bitová mapa . |

Poznámka

Maximálny počet bitmáp v jednom Windows prvku typu [Strom](#) je 20.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)