

HI_SetItemData

Funkcia %HI_GetItemData, %HI_SetItemData

Funkcia

Funkcia **%HI_GetItemData** vráti užívateľom definovanú hodnotu vzahujúcu sa na danú položku Windows prvku typu [Strom](#).

Funkcia **%HI_SetItemData** nastaví hodnotu vzahujúcu sa na danú položku Windows prvku typu [Strom](#) (riadacia funkcia).

Deklarácia

```
%HI_SetItemData(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    INT in position,  
    in data  
)  
  
UNIVAL %HI_GetItemData(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    INT in position  
)
```

Parametre

| | |
|------------|-----------------------------------------------------------------|
| refId | Odkaz na Windows prvok (referenčná premenná). |
| itemHandle | Identifikátor položky. |
| position | Poradové číslo údajov v položke. |
| data | Vkladané dáta (ubovoného typu). |

Popis

Každá položka vo Windows prvku typu **Strom** obsahuje pole 15-tich hodnôt, ktoré môže užívateľ nastavovať a čítať. Ich význam nie je daný a nemajú žiadny vplyv na chovanie položky.

Windows prvok je identifikovaný referenčnou premennou *refId*.
Položka je identifikovaná hodnotou *itemHandle* (pozri funkciu [%HI_AddTreeItem](#)).
Údaj v položke je identifikovaný poradovým číslom v rozmedzí 1 ...15 - parameter *position*.

Typ hodnoty parametra *data* je ubovoný okrem štruktúry.

Návratový typ hodnoty funkcie **%HI_GetItemData** je daný typom hodnoty uloženej na príslušnej pozícii.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)