

HI_SetFontNameRE

Funkcie %HI_GetFontNameRE, %HI_SetFontNameRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFontNameRE** nastaví typ písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetFontNameRE** zistí typ písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFontNameRE(  
    INT in refId,  
    TEXT in fontName  
)  
  
TEXT %HI_GetFontNameRE(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu RichEdit (referenná premenná).
fontName	Typ písma vybraného textu v grafickom objekte Vstup textu typu RichEdit .



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)