HI_SetConnectedObj

Funkcia %HI_SetConnectedObj

Funkcia

Funkcia nastaví pripojený objekt pre zobrazova typu Graf, Schéma alebo Browser.

Deklarácia

```
BOOL %HI_SetConnectedObj(
   INT in refId,
   HBJ in refToObj,
   INT in instanceNr
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
refToObj	Odkaz na objekt systému D2000 typu Graf, Grafická schéma alebo Browser. **Poznámka:** Ak je parameter neasociovaný alias, ESL skript generuje chybu *Range Error* (prekroenie medzí).
instanceNr	íslo inštancie. **Poznámka:** Ak je íslo inštancie záporné, proces D2000 HI generuje chybu *Range Error* (prekroenie medzí).

Popis

Funkcia zmení pripojený objekt v zobrazovaoch typu *Graf*, *Report, Schéma* alebo *Browser*.

Zobrazova je daný parametrom *refId*. Parameter *refToObj* je výraz typu *Hbj*, ktorý identifikuje objekt, ktorý bude pripojený. *instanceNr* je íslo inštancie, v ktorej bude daný objekt otvorený.

Pre grafický zobrazova typu *Browser* je možné pripoji iba objekt typu štruktúrovaná premenná (SV.*) alebo databázovú tabuku (DB.*). Pri zmene pripojeného objektu sa neberie do úvahy, ak boli dáta v zobrazovai Browser modifikované. To je možné zisti funkciou %HI_GetBrowserModifyFlag.

Návratová hodnota funkcie je úspešnos operácie. Funkcia môže by použitá ako riadiaca alebo ako normálna. Vykonávanie funkcie bude ukonené až po vykonaní inicializanej asti otváranej podschémy.

Príklad

```
%HI_SetConnectedObj(_Graf, D.Teploty\HBJ, 0)
```

alebo

```
BOOL _bOk

_bOk := %HI_SetConnectedObj(_Graf, S.Obrazok\HBJ, 1)
IF _bOK THEN
  ; schéma je otvorená
ELSE
  ; nepodarilo sa otvori schému
ENDIF
```

kde:

_Graf	RefId zobrazovaa typu Graf.
D.Teploty	Objekt typu Graf. Výraz **D.Teploty\HBJ** je typu *Hbj* (odkaz na objekt). íslo inštancie bude 0.
S. Obrazok	Objekt typu Grafická schéma.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy