HI_SetDragRangeY

Funkcie %HI_SetDragRangeX, %HI_SetDragRangeY

Funkcia

Funkcia **%HI_SetDragRangeX** nastaví hranice pohybu objektu na osi X.

Funkcia **%HI_SetDragRangeY** nastaví hranice pohybu objektu na osi Y.

Deklarácia

```
%HI_SetDragRangeX(
   INT in refId,
   INT in _minPos,
   INT in _maxPos,
 )

 %HI_SetDragRangeY(
   INT in refId,
   INT in _minPos,
   INT in _maxPos,
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
_minPos	Minimálna hranica pohybu objektu na osi.
_maxPos	Maximálna hranica pohybu objektu na osi.

Popis

Funkcia **%HI_SetDragRangeX** nastaví hranice pohybu objektu na osi X (ísla v rozsahu Integer).
Ak je X väšie ako Y funkcia sa ignoruje.
Ak je X aj Y rovné nule, tak je nastavený neobmedzený pohybový rozsah po osi X.

Funkcia **%HI_SetDragRangeY** nastaví hranice pohybu objektu na osi Y (ísla v rozsahu Integer).
Ak je X väšie ako Y funkcia sa ignoruje.
Ak je X aj Y rovné nule, tak je nastavený neobmedzený pohybový rozsah po osi Y.

Príklad

```
%HI_SetDragRangeX(_CIARA, 100,300)

%HI_SetDragRangeY(_CIARA, 100,300)
```

Poznámka

Funkcie nie sú aplikovatené pre ActiveX objekty, Zobrazovae, Windows prvky, SWTShell a JavaSwing.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy
Funkcia %HI_SetDraggable