

HI_SetBmp

Funkcia %HI_SetBmp

Funkcia

Funkcia vymení bitovú mapu v grafickom objekte (bitová mapa).

Deklarácia

```
%HI_SetBmp(  
    INT in refId,  
    HBJ in bmp,  
    BOOL in bOriginalSize,  
    BOOL in ByCenter  
    [, BOOL in bProportional]  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
bmp	Bitová mapa.
bOriginalSize	@TRUE - poda jej vekosti @FALSE - poda vekosti v HI
ByCenter	@TRUE - poda stredú vekosti v HI @FALSE - poda umiestnenia (avý horný roh)
bProportional	@TRUE - v priestore aktuálnej bitovej mapy vykreslí obrázok s dodržaním pomeru jeho strán @FALSE - v priestore aktuálnej bitovej mapy vykreslí obrázok s natiahnutím poda cieového priestoru. Ak parameter nie je zadany, použije sa hodnota @FALSE.

Popis

Funkcia vymení bitovú mapu v grafickom objekte bitová mapa zo skriptu.

Príklad

```
%HI_SetBmp(_bmp, otvor.bmp\HBJ, @TRUE, @FALSE, @TRUE)
```



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)