

# HI\_ResetGraphZoom

## Funkcia %HI\_ResetGraphZoom

### Funkcia

Funkcia zruší zoom vybranej osi v zobrazovai typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#).

### Deklarácia

```
%HI_ResetGraphZoom(  
    INT in refId,  
    BOOL in bResetX,  
    BOOL in bResetY,  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>bResetX</b>	Zrušenie zoomu osi X ( <a href="#">asová lupa</a> ). Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• @TRUE - zruší zoom</li><li>• @FALSE - bez zmeny</li></ul>
<b>bResetY</b>	Zrušenie zoomu osi Y ( <a href="#">hodnotová lupa</a> ). Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• @TRUE - zruší zoom</li><li>• @FALSE - bez zmeny</li></ul>

### Príklad

```
%HI_ResetGraphZoom(_Graph, @TRUE, @FALSE)
```

Funkcia zruší zoom osi X ([asovú lupu](#)) a zoom osi Y (ak existuje) ponechá bez zmeny.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)