

# HI\_GetValue

## Funkcia %HI\_GetValue, %HI\_SetValue

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetValue** nastaví zobrazovanú hodnotu grafickému objektu ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetValue** zistí zobrazovanú hodnotu grafického objektu.

### Deklarácia

```
%HI_SetValue(  
    INT in refId,  
    in value  
)  
  
UNIVAL %HI_GetValue(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>value</b>	Hodnota, ktorá bude zobrazená.

### Poznámka

Typ zobrazovanej hodnoty grafického objektu je daný typom hodnoty ([lokálna premenná](#) schémy), ktorá je pripojená na zobrazovanie. Ak nie je pripojená lokálna premenná, typ hodnoty je daný typom posledne priradenej hodnoty.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)