

# HI\_GetFontUnderlineRE

## Funkcie %HI\_GetFontUnderlineRE, %HI\_SetFontUnderlineRE

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetFontUnderlineRE** nastaví štýl písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)) na podčiarknuté.

Funkcia **%HI\_GetFontUnderlineRE** zistí štýl písma (podčiarknuté) vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

### Deklarácia

```
%HI_SetFontUnderlineRE(  
    INT in refId,  
    BOOL in isUnderlined  
)  
  
BOOL %HI_GetFontUnderlineRE(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

|                     |                                                                                                                   |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>refId</b>        | Odkaz na grafický objekt <a href="#">Vstup textu</a> typu <b>RichEdit</b> ( <a href="#">referenná premenná</a> ). |
| <b>isUnderlined</b> | Štýl písma - podčiarknuté, vybraného textu v grafickom objekte <a href="#">Vstup textu</a> typu <b>RichEdit</b> . |



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)