

# HI\_GetGraphAxis

## Funkcie %HI\_GetGraphAxis, %HI\_SetGraphAxis

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetGraphAxis** nastaví číslo zobrazovanej osi grafu alebo XY grafu, ktorý je pripojený k zobrazovau typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetGraphAxis** zistí číslo zobrazovanej osi grafu alebo XY grafu, ktorý je pripojený k zobrazovau typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphAxis(  
    INT in refId,  
    INT in axis,  
    INT in nr,  
)  
  
INT %HI_GetGraphAxis(  
    INT in refId,  
    INT in axis,  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>axis</b>	Os v grafe. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 - avá os</li><li>• 2 - pravá os</li></ul>
<b>nr</b>	Poradové číslo osi. Hodnota 0 znamená nezobrazenú os.

### Popis

Funkcia **%HI\_SetGraphAxis** nastaví os definovanú parametrom *nr* ako pravú alebo avú os (parameter *axis*).

Funkcia **%HI\_GetGraphAxis** zistí číslo pravej alebo avej osi zobrazovanej v grafe.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)