

# HI\_GetPaintEffects (Funkcie pre ovládanie Grafických objektov (GO))

## Funkcia %HI\_GetPaintEffects, %HI\_SetPaintEffects

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetPaintEffects** nastaví gradientový efekt definovaný prostredníctvom záložky **Efekty** v [pal etke vlastnosti objektu](#) pre grafický objekt alebo schému ([Riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetPaintEffects** vráti nastavenie gradientového efektu (zapnutý / vypnutý).

### Deklarácia

```
%HI_SetPaintEffects(  
    INT in refId,  
    BOOL in bEnable  
)  
  
BOOL %HI_GetPaintEffects(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ) alebo na schému (ak <i>RefId</i> =0).
<b>bEnable</b>	Zapne / vypne gradientový efekt.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)