

# HI\_GetEmptyIntervalsVisible

## Funkcie %HI\_SetEmptyIntervalsVisible, %HI\_GetEmptyIntervalsVisible

### Funkcie

Funkcia **%HI\_SetEmptyIntervalsVisible** nastaví pre zobrazova typu [Graf](#) vynechávanie asových intervalov bez dát pri kreslení grafického priebehu.

Funkcia **%HI\_GetEmptyIntervalsVisible** vráti nastavenie - vynechávanie asových intervalov bez dát v zobrazovai typu [Graf](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetEmptyIntervalsVisible(  
    INT in refId,  
    BOOL in bVisible  
)  
  
BOOL %HI_GetEmptyIntervalsVisible(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>bVisible</b>	TRUE - zapnutie vynechávania asových intervalov bez dát. FALSE - vypnutie vynechávania asových intervalov bez dát.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)

[Funkcia %HI\\_SetEmptyIntervalDuration](#)