HI_EDADebugVectorRec

Funkcia %HI_EDADebugVectorRec

Funkcia

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania existujúceho vypoítaného EDA vektora.

Deklarácia

```
INT %HI_EDADebugVectorRec(
   INT in refId,
   INT/TEXT in _vector,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   RECORD () in _params
  [, UNIVAL in _param1, ..., _paramN]
 )
```

Parametre

_refId	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).
_vector	Hodnota typu INT alebo TEXT, ktorá identifikuje existujúci vypoítaný EDA vektor prostredníctvom jeho ID alebo mena.
_bt	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
_et	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
_params	Štruktúra volitených parametrov funkcie %HI_EDADebugVectorRec.
_param1,..., _paramN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Popis

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu existujúceho vypoítaného vektora. Ladenie prebieha v prostredí grafického objektu EDADebugger a v kontexte nejakého existujúceho spojenia (EDA Server – EDA Klient), ktoré sa vyberá predchádzajúcim volaním funkcie %HI_EDADebugOpen. Funkcia neaká na skonenie ou rozbehnutého výpotu.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1

	Parameter	Dátový typ	Prednastavené	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítanie.
4	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.

Pri úspechu operácie nadobudne návratová hodnota hodnotu _ERR_NO_ERROR.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy