

HI_EDADebugOpen

Funkcia %HI_EDADebugOpen

Funkcia	Funkcia oznaí kontext (a pripojí sa k nemu), v rámci ktorého bude prebieha ladenie EDA vektora funkciami %HI_EDADebugVectorRec alebo %HI_EDADebugCalcFunctionRec .						
Deklarácia	<pre>INT %HI_EDADebugOpen(INT in refId, HBJ in _EDS_hbj, _EDC_hbj)</pre>						
Parametre	<table><tr><td>_refId</td><td>Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).</td></tr><tr><td>_EDS_hbj</td><td>Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS).</td></tr><tr><td>_EDC_hbj</td><td>Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC).</td></tr></table>	_refId	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).	_EDS_hbj	Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS).	_EDC_hbj	Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC).
_refId	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).						
_EDS_hbj	Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS).						
_EDC_hbj	Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC).						
Popis	<p>Funkciu %HI_EDADebugOpen je potrebné vola pred volaním %HI_EDADebugVectorRec a %HI_EDADebugCalcFunctionRec za úelom oznaenia existujúceho spojenia medzi EDA Serverom a EDA Klientom. Toto spojenie je dané práve dvojicou identifikátorov procesov EDS a EDC.</p> <p>Parametre <i>_EDA_hbj</i> a <i>_EDC_hbj</i> je možné získa volaním externej funkcie <i>CALL %EDA_GetProcessID (INT out _EDS_hbj, _EDC_hbj, _retCode)</i> (popis je uvedený v Systémovej dokumentácii EDA). Funkcia vráti identifikátory procesov EDS a EDC, ktoré využíva práve vykonávaný ESL skript. Nutným predpokladom je existencia pripojenia na EDA Server.</p> <p>Zatvorenie pripojenia sa vykonáva volaním funkcie %HI_EDADebugClose.</p>						



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)