

# HI\_EditTreeViewItem

## Funkcia %HI\_EditTreeViewItem

### Funkcia

Funkcia zahájí editáciu textu položky grafického objektu typu [Strom](#) (TreeView).

### Deklarácia

```
%HI_EditTreeViewItem(  
    INT in refId,  
    INT in itemhandle  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt typu Strom ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>itemhandle</b>	Handle na položku v Strome, ktorej text sa má mení.

### Popis

Funkcia zahájí editáciu textu položky zadanej parametrom *\_itemHandle*. Grafický objekt typu Strom je zadaný pomocou *\_refId*. Po zavolaní tejto funkcie na objekt Strom, sa konkrétna položka prepne do editaného režimu. Po skončení editácie sa vyvolá udalos [OnTreeltemChange](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)