

Master funkcie

Master funkcie sú funkcie, ktoré modifikujú výsledok nastavenia objektov inými funkciami. Vyznaujú sa textom Master v názve funkcie. Master funkcie leníme do dvoch skupín:

- **Set** - nastavujú a rušia preaženie / modifikáciu
- **Get** - zisujú aktuálny stav preaženia

Funkcie pre nastavenie **%HI_Set...Master...** pracujú v štýle preaženie + zákaz vlastnosti a zrušenie preaženia. Umožujú zablokova prístup k objektom alebo ich asti, bez ovplyvnenia chodu skriptu používajúceho ovládanie správania sa objektov. Pôvodné, preažené funkcie si neuvedomujú preaženie a pracujú po starom. Aj pri získavaní stavu objektov dostávajú hodnoty, ako keby objekty neboli preažené. Napríklad: viditený objekt sa preažením funkciou **%HI_SetMasterVisible** stal neviditeným, ale funkcia **%HI_GetVisible** dostáva informáciu, že objekt je viditený.

Funkcie **%HI_Get...Master...** získavajú aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciami **%HI_Set...Master...** .

Funknos správania sa si ukážeme na príklade funkcií **%HI_SetMasterVisible**, **%HI_GetMasterVisible**, **%HI_SetVisible**, **%HI_GetVisible**.

%HI_SetMasterVisible / %HI_GetMasterVisible	%HI_SetVisible / %HI_GetVisible	Skutoná viditenos
True / True	True / True	Objekt je viditený.
True / True	False / False	Objekt nie je viditený.
False / False	True / True	Objekt nie je viditený.
False / False	False / False	Objekt nie je viditený.

Správanie sa funkcií typu **Master** je nastavené tak, aby bolo možné ahko urobi prispôsobenie sa správania odladených skriptov zmene externých podmienok, napr. zmene prihláseného užívateľa, i už zákazom niektorých inností alebo vytvorenia užívateľského pohadu na aplikáciu.

Príklad použitia

Schéma obsahuje tlaidllo sprístupujúce históriu schémy. Povolenie stlaenia tohto tlaidla je riadené funkciou **%HI_SetEnable**. V **D2000 HI** sa zmení prihlásený užívateľ, ktorý nemá povolený prístup k histórii. Pomocou funkcie **%HI_SetMasterEnable** zablokujeme pri prihlásení užívateľa používanie tohto tlaidla. Po prihlásení užívateľa s právom používa toto tlaidllo, má povolený stav, aký bol pred zablokovaním nastavený funkciou **%HI_SetEnable**. Poas zablokovania funkcia **%HI_GetEnable** vracia hodnotu akú by mal objekt, keby nebol zablokovaný funkciou **%HI_SetMasterEnable**. Tieto blokovania a odblokovania neovplyvujú naprogramované správanie v skripte a je ich preto možné jednoducho dopracova do pôvodných skriptov.

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)
  IF _userName="Operator1" THEN

    ; Operator1 má zakázaný prístup do histórie
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@FALSE)
  ELSIF ! _bLogOn THEN

    ; prístup do histórie je zakázaný, ak nie je nikto prihlásený
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@FALSE)
  ELSE

    ; v ostatných prípadoch nie je prístup do histórie blokovaný Master funkciou
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@TRUE)
  ENDIF
END OnLogOn
```

Zoznam Master funkcií a funkcií, ktoré preažujú

Master funkcia	Preažovaná funkcia
%HI_SetMasterVisible	%HI_SetVisible
%HI_GetMasterVisible	
%HI_SetMasterEnable	%HI_SetEnable
%HI_GetMasterEnable	
%HI_SetColumnMasterVisible	%HI_SetColumnVisible
%HI_GetColumnMasterVisible	
%HI_SetColumnMasterEditable	%HI_SetEditEnable

%HI_GetColumnMasterEditable



Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie Grafických objektov