HI_AddTreeItem

Funkcia %HI_AddTreeItem

Funkcia

Funkcia pridá položku do Windows prvku typu Strom (Riadiaca funkcia).

Deklarácia

```
%HI_AddTreeItem(
   INT in refId,
   TEXT in itemText,
   INT in parentHandle,
   INT in itemHandle
   [, INT in insertAfterHandle]
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na Windows prvok typu Strom (referenná premenná).
itemText	Text položky.
parentHandle	Identifikátor položky alebo 0.
itemHandle	Identifikátor novej položky.
inserAfterHandle	Nepovinný parameter. Identifikátor položky, za ktorou sa vloží nová položka. Ak je jeho hodnota 0, položka sa vloží na koniec (rovnako ako ke parameter nie je uvedený). Ak je hodnota parametra -1, vkladaná položka bude vložené na zaiatok.

Popis

Funkcia pridá položku do Windows prvku typu Strom, ktorý je identifikovaný referennou premennou *refId*. Každá položka je identifikovaná celoíselnou hodnotou, ktorá je zadaná pri jej vkladaní (*itemHandle*). Táto sa používa vždy pri ubovonom odkaze na u v alších funkciách. Preto je nutné, aby nijaké dve položky nemali rovnaký identifikátor.

Parameter *itemText* uruje text, ktorý bude zobrazený v rámci položky.

Parameter *parentHandle* identifikuje položku nadradenú vkladanej položke. Ak je jeho hodnota 0, vkladaná položka sa považuje za koreovú.

Akcia vkladá novú položku na koniec aktuálnej úrovne (tá je daná parametrom *parentHandle*). Ak je potrebné ju vloži za konkrétnu, je ju potrebné identifikova posledným parametrom *insertAfterHandle*.

Príklad

Naplnenie Windows prvok typu Strom nasledovne:

```
; dve koreové položky
%HI_AddTreeItem(_tree, "10", 0, 10)
%HI_AddTreeItem(_tree, "20", 0, 20)
;
%HI_AddTreeItem(_tree, "11", 10, 11)
%HI_ExpandItem(_tree, 10, @TRUE)
```

Referenná premenná *_tree* identifikuje Windows prvok typu Strom.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy