

# HI\_AddGraphData

## Funkcie %HI\_SetGraphData a %HI\_AddGraphData

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----------------------|--------|----------------------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Starý názov funkcie | %HI_SetDiagramData                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| Funkcia             | <p>Funkcia <b>%HI_SetGraphData</b> nastaví dáta pre zobrazenie v grafe pripojenom k zobrazovau typu <a href="#">Graf</a> (<a href="#">riadiaca funkcia</a>).</p> <p>Funkcia <b>%HI_AddGraphData</b> doplní dáta do daného grafického priebehu.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| Deklarácia          | <pre>%HI_SetGraphData(<br/>    INT in refId,<br/>    INT in index,<br/>        in refToCol[,<br/>    INT in step := 0,<br/>    BOOL in bStart := @TRUE,<br/>    INT in useAxisNr := 0]<br/>)</pre> <pre>%HI_AddGraphData(<br/>    INT in refId,<br/>    INT in index,<br/>        in refToCol[,<br/>    INT in step := 0]<br/>)</pre>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| Parametre           | <table><tr><td>refId</td><td>Odkaz na zobrazova (<a href="#">referenná premenná</a>).</td></tr><tr><td>index</td><td>Poradové číslo grafického priebehu.</td></tr><tr><td>refToCol</td><td><a href="#">Odkaz na stpec</a> lokálnej premennej typu <i>Record</i>. asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne.</td></tr><tr><td>step</td><td>Nepovinný parameter.</td></tr><tr><td>bStart</td><td>Nepoužitý parameter.</td></tr><tr><td>useAxisNr</td><td>Ak je hodnota uvedená a vášia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení.</td></tr></table>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | refId | Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ). | index | Poradové číslo grafického priebehu. | refToCol | <a href="#">Odkaz na stpec</a> lokálnej premennej typu <i>Record</i> . asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne. | step | Nepovinný parameter. | bStart | Nepoužitý parameter. | useAxisNr | Ak je hodnota uvedená a vášia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení. |
| refId               | Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| index               | Poradové číslo grafického priebehu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| refToCol            | <a href="#">Odkaz na stpec</a> lokálnej premennej typu <i>Record</i> . asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| step                | Nepovinný parameter.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| bStart              | Nepoužitý parameter.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| useAxisNr           | Ak je hodnota uvedená a vášia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| Popis               | <p>Graf musí by umiestnený do schémy, kde mu je priradená referenná premenná (<i>refId</i>).</p> <p>Parameter <i>index</i> oznauje poradové číslo grafického priebehu (íslovanie od 1).</p> <p>Parameter <i>RefToCol</i> je odkaz na stpec (položku) štruktúry, ktorá obsahuje dáta pre zobrazenie. Jednotlivé hodnoty v stpci štruktúry vytvárajú pole hodnôt. Každá hodnota obsahuje asovú znaku, ktorá je použitá pri zobrazovaní v grafe. Tieto znaky musia by usporiadané vzostupne.</p> <p>Parameter <i>step</i> uruje, i sa budú hodnoty v grafe považova za periodické (hodnota je definovaná len v ase, ktorý je zapísaný v príslušnej asovej znake). Ak <i>step</i>=0 (alebo nie je zadaný vôbec), hodnoty sú zobrazené ako neperiodické (zmenové).</p> <p>Parameter <i>bStart</i> nie je použitý.</p> <p>Plnenie dát je možné len pre tie priebehy (iary), pre ktoré je nakonfigurovaný ako zobrazovací objekt tzv. <a href="#">náhradný objekt</a> - "*".</p> <p>Funkcia <b>%HI_SetGraphData</b> (na rozdiel od funkcie %HI_AddGraphData) všetky hodnoty daného priebehu najprv vymaže a potom vloží nové.</p> |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |
| Príklad             | Nasledujúci príklad prečíta hodnoty z archívu za posledných 10 minút a tieto následne zobrazí v grafe.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |       |                                                            |       |                                     |          |                                                                                                                           |      |                      |        |                      |           |                                                                                                                                                               |

```
ENTRY sendData_OnClick
INT _retCode
TIME _BT
TIME _ET

RECORD (SD.ArchVal) _data

_ET := SysTime
_BT := %SubTime(_ET, 10*60)

GETARCHARR H.Sec, _data^Value, _data^Flags, _BT, _ET, 0, 1000, _retCode

%HI_SetGraphData(_graf, 2, _data^Value)
%HI_SetGraphInfo(_graf, 2, "Pocet hodnot = " + %IToStr(_data\DIM))

END sendData_OnClick
```

**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)