

# HI\_PopUpMenu\_AddItem

## Funkcia %HI\_PopUpMenu\_AddItem

### Funkcia

Funkcia **%HI\_PopUpMenu\_AddItem** pridá položku do popup menu ([riadiaca funkcia](#)).

### Deklarácia

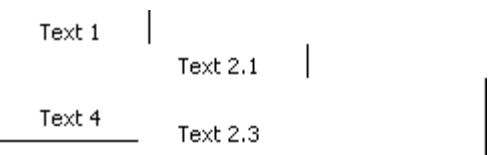
```
%HI_PopUpMenu_AddItem(  
    INT in type,  
    TEXT in text,  
    INT in itemId,  
    INT in parentId  
    [, BOOL in bEnabled,  
    BOOL in bChecked,  
    HBJ in bitmapHBJ,  
    HBJ in bitmapCheckedHBJ]  
)
```

### Parametre

<b>type</b>	Typ položky. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - normálna položka v menu</li><li>• 1 - vnorené PopUp menu</li><li>• 2 - menu separátor</li></ul>
<b>text</b>	Text pridávanej položky.
<b>itemId</b>	Jednoznambý identifikátor.
<b>parentId</b>	Jednoznambý identifikátor existujúcej položky v nadradené menu.
<b>bEnabled</b>	@TRUE - povolenie položky. @FALSE - zakázanie položky.
<b>bChecked</b>	@TRUE - oznaenie položky. @FALSE - neoznaenie položky.
<b>bitmapHBJ</b>	Objekt typu <a href="#">Bitová mapa</a> .
<b>bitmapCheckedHBJ</b>	Objekt typu <a href="#">Bitová mapa</a> .

### Popis

Funkcia pridá položku do popup menu. Je nutné ju vola (poda potreby aj opakovane) po volaní funkcie [%HI\\_PopUpMenu\\_Create](#).



Parameter *type* definuje typ vkladanej položky. Každá vložená položka (okrem typu separator) musí mať v rámci definovaného menu (ktoré tvorí súhrn všetkých definovaných popup menu) jednoznambý íselný identifikátor (parameter *id*). V prípade, že položka je vo vnorenom popup menu (napríklad položka "Text 1.1"), parameter *parentId* obsahuje *id* položky v nadradenom popup menu:

```
; definícia položky "Text 2"
%HI_PopUpMenu_AddItem(1, "Text 2", 2, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

; definícia položky "Text 2.1"
%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.1", 21, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
```

Parameter *bEnabled* povolí (hodnota @TRUE), alebo zakáže (hodnota @FALSE) položku. V príklade "Text 2.2.2".

Parameter *bChecked* oznaí (hodnota @TRUE) položku. V príklade "Text 2.2.1".

Parametre *bitmapHBJ* a *bitmapCheckedHBJ* sú odkazy na objekty typu [Bitová mapa](#), ktoré budú použité (ak sú zadané) v prípade, že položka je v stave oznaená (checked), alebo neoznaená.

Položky definované funkciou **%HI\_PopUpMenu\_AddItem** nemusia byť usporiadané v tvare popup menu, budú usporiadané automaticky pred zobrazením menu.

#### Obmedzenia:

- maximálny počet položiek v menu - 200,
- ak sa položka odkazuje na neexistujúceho rodiča, bude zaradená do hlavného menu,
- ak rodič položky nie je vnorený popup menu, bude položka zaradená do hlavného menu,
- ak je rodič položky tá istá položka (odkazuje sama na seba), bude zaradená do hlavného menu,
- v prípade výskytu viacerých položiek s rovnakým parametrom *id*, bude rodič prvá dodaná položka,
- poradie položiek v hlavnom i vnorených menu je dané príchodom ich definícií - definície môžu byť prekladané inými položkami,
- zacyklené odkazy budú vyradené z menu (vrátane vnorených menu) a zobrazí sa chybová správa.

#### Príklad

Nasledujúci príklad popisuje skript, ktorý vytvorí a zobrazí popup menu zobrazené na obrázku vyššie.

```
; vytvorenie prázdneho popup menu
%HI_PopUpMenu_Create(300,300)

%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 1", 1, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu_AddItem(1, "Text 2", 2, 0, @TRUE, @FALSE, 0, Bitmapa.
BMP\HB.J)

%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.1", 21, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.1.1", 211, 21, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.1.2", 212, 21, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu_AddItem(1, "Text 2.2", 22, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.2.1", 221, 22, @TRUE, @TRUE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.2.2", 222, 22, @FALSE, @FALSE, 0, 0,)

%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 2.3", 23, 2, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

%HI_PopUpMenu_AddItem(2, "Text 3", 3, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)
%HI_PopUpMenu_AddItem(0, "Text 4", 4, 0, @TRUE, @FALSE, 0, 0)

; zobrazenie popup menu
%HI_PopUpMenu_Show()
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Indexové lokálne premenné](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)