

HI_Menu_AddItem

Funkcia %HI_Menu_AddItem

Funkcia

Funkcia **%HI_Menu_AddItem** pridá do menu položky zo skriptu.

Deklarácia

```
%HI_Menu_AddItem(  
    INT in _ID,  
    INT in type,  
    TEXT in text,  
    INT in itemId,  
    INT in parentId,  
    HBJ in _object,  
    INT in instance  
)
```

Parametre

_ID	Menu, s ktorým pracujem. Vytvorilo sa akciou %HI_Menu_Create .
type	Typ položky. Možné hodnoty: • 0 - normálna položka v menu • 1 - vnorené PopUp menu • 2 - menu separátor
text	Text pridávanej položky.
itemId	Jednoznambý identifikátor.
parentId	Jednoznambý identifikátor existujúcej položky v menu.
_object	Odkaz na objekt typu Graf , Schéma alebo Zostava , ktorý sa otvorí po výbere položky.
instance	íslo inštancie, v ktorej sa má objekt otvoriť. Len pre objekty typu Graf a Grafická schéma .

Popis

Funkcia pridá do menu položku zo skriptu.

Ak parametre **_object** = 0 a **instance** = 0, potom po výbere takejto položky sa udalos (*ENTRY OnMenu_Result*) generuje do schémy, ktorá menu vytvorila.

Ak je menu perzistentné, tak ENTRY sa nebudú generovať od momentu zatvorenia schémy, ktorá menu vytvorila.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)

[Indexové lokálne premenné](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)