

HI_GetOwnerHBJ

Funkcia %HI_GetOwnerHBJ

Funkcia

Funkcia vráti jednoznačný identifikátor (HOBJ) schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená ako podschéma.

Deklarácia

```
HBJSUB %HI_GetOwnerHBJ(  
    [BOOL in bPhysical := True]  
)
```

Parametre

bPhysical	Ak je hodnota parametra True , funkcia vráti základné HOBJ schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená. Ak je hodnota parametra False , funkcia vráti dynamické (jednoznačné) HOBJ inštannej schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená.
------------------	--

Popis

Ak schéma nie je otvorená ako podschéma, návratová hodnota funkcie je 0.

Príklad

```
ENTRY btn_OnClick  
_ownerHBJ := %HI_GetOwnerHBJ()  
_ownerInstance := %HI_GetOwnerInstance()  
CALL [(_ownerHBJ)] Entry(_i) SYNC ON _FROM_HIP INSTANCE _ownerInstance  
_i := _i + 1  
END btn_OnClick
```

Poznámka 1

V príklade je volaná RPC procedúra *Entry* schémy, ktorá obsahuje aktuálnu schému ako podschému.

Pozri funkciu [%HI_GetOwnerInstance](#).

Poznámka 2

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX_verzii](#). Týmto vzniká možnosť zistiť HBJ aj iných schém ako aktuálnej podschémy. HIX funkcia funguje len ak schéma, adresovaná cez [hobj, instanceId], má ESL skript.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)