

# HI\_EnablePicture

## Funkcia %HI\_EnablePicture

### Funkcia

Funkcia povolí/zakáže schému s voliteľným zobrazením "WAIT" kurzora myši ([riadiaca funkcia](#)).

### Deklarácia

```
%HI_EnablePicture(  
    BOOL in bEnable,  
    BOOL in bWaitCursor := @TRUE  
)
```

### Parametre

<b>bEnable</b>	@TRUE - povolenie ovládania grafických objektov v schéme. @FALSE - zakázanie ovládania grafických objektov v schéme.
<b>bWaitCursor</b>	@TRUE - zobrazí "WAIT" kurzor myši. @FALSE - nezobrazí "WAIT" kurzor myši.

### Poznámka 1

Ak *bEnable* nadobudne hodnotu @FALSE, bude zakázané ovládanie jednotlivých grafických objektov v rámci schémy. Ak nadobudne hodnotu @TRUE, ovládanie bude povolené.

Parameter *bWaitCursor* definuje správanie kurzora len ak *bEnable*=@FALSE.

### Poznámka 2

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX\\_ verzii](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)  
[%HI\\_SetCursorWait](#)