

# OnTreeItemChange

## Udalos OnTreeItemChange

Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnTreeItemChange(IN INT _refId, IN INT _ItemHandle, IN TEXT
_NewText)
; akcie
END OnTreeItemChange
```

Špeciálna obsluha:

```
ENTRY XXX_OnTreeItemChange(IN INT _ItemHandle, IN TEXT _NewText)
; akcie
END XXX_OnTreeItemChange
```

Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .
<b>XXX</b>	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_" .
_ItemHandle	Handle na položku v strome, ktorá sa má mení.
_NewText	Nový názov položky grafického objektu typu Strom.

Popis

Udalos je generovaná, ak užívate zmení text položky grafického objektu typu Strom.

Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalosti: Zmena textu grafického objektu typu Strom,
; ku ktorému je pripojená referenná premenná _TREE

ENTRY TREE_OnTreeItemChange(IN INT _LineNr, IN FLOAT _value, IN INT
_mouseBtn)
;akcie
END
```

Globálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalostí: Zmena textu grafického objektu typu Strom,
; ktorý nemá definovanú špeciálnu obsluhu tejto udalosti

ENTRY OnTreeItemChange(IN INT _refId, IN INT _LineNr IN FLOAT _value, IN
INT _mouseBtn)
; _refId - hodnota Referennej lokálnej premennej schémy, ktorá je
pripojená ku grafickému objektu

IF _refId = _TREE THEN           ; test ktorý urí, v ktorom zobrazovai
došlo k udalosti
; akcie
ENDIF
END
```

Poznámka

Ak sú v jednom skripte definované obe obsluhy, globálna nebude nikdy zavolaná, lebo existuje špeciálna obsluha.

**Súvisiace stránky:**[Udalosti](#)[Obsluha udalosti](#)[Funkcia %HI\\_EditTreeViewItem](#)