OnMouseUp

Udalos OnMouseUp

Deklarácia

Globálna obsluha:

```
 ENTRY OnMouseUp(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT _X,
IN INT _Y)
 ; akcie
 END OnMouseUp
```

Špeciálna obsluha:

```
 ENTRY XXX_OnMouseUp(IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT _X, IN INT _Y)
 ; akcie
 END XXX_OnMouseUp
```

Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu **Int.**
XXX	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_" .
_btnNr	Vstupný parameter typu **Int**, ktorý identifikuje tlaidlo myši, ktoré bolo stlaené.
_shift	Vstupný parameter typu **Bool.**
_X	Vstupný parameter typu **Int.**
_Y	Vstupný parameter typu **Int.**

Popis

Udalos je generovaná pri uvonení tlaidla myši nad schémou.

Parameter *_shift* uruje, i bol v tom ase stlaený kláves SHIFT. Parametre *_X* a *_Y* urujú polohu kurzora myši.

Parameter *_btnNr* identifikuje stlaené tlaidlo myši poda nasledujúcej tabuky:

_btnNr	**Tlaidlo myši**
1	avé
2	Stredné
3	Pravé

Parameter *_refId* sa používa pre grafické objekty, ktoré majú priradenú Referennú premennú rôznu od 0. Je teda možné použi špeciálnu obsluhu udalosti. Pre grafické objekty, ktoré Referennú premennú nemajú, je možné použi jedine globálnu obsluhu a parameter *_refId* bude rovný 0. Takisto aj v prípade, že užívate stlaí tlaidlo myši nad schémou (nie nad grafickým objektom).

Poznámka:

V prípade, že akcia s myšou urobila nejaký výber, napr. položky stromu, je tento urobený pred volaním entry.

Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
 ENTRY TV_OnMouseUp(IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT _xPos, IN INT
_yPos)
 END TV_OnMouseUp
```

Globálna obsluha udalosti:

```
 ENTRY OnMouseUp(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT
_xPos, IN INT _yPos)
 END OnMouseUp
```

Súvisiace stránky:

Obsluha udalosti
Udalosti