

OnMouseUp

Udalos OnMouseUp

Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnMouseUp(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT _X,  
IN INT _Y)  
; akcie  
END OnMouseUp
```

Špeciálna obsluha:

```
ENTRY XXX_OnMouseUp(IN INT _btnNr, IN BOOL _shift, IN INT _X, IN INT _Y)  
; akcie  
END XXX_OnMouseUp
```

Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu Int .
XXX	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_" .
_btnNr	Vstupný parameter typu Int , ktorý identifikuje tlačidlo myši, ktoré bolo stlačené.
_shift	Vstupný parameter typu Bool .
_X	Vstupný parameter typu Int .
_Y	Vstupný parameter typu Int .

Popis

Udalos je generovaná pri uvoľnení tlačidla myši nad schémou.

Parameter *_shift* uruje, či bol v tomase stlačený kláves SHIFT. Parametre *_X* a *_Y* určujú polohu kurzora myši.

Parameter *_btnNr* identifikuje stlačené tlačidlo myši podľa nasledujúcej tabučky:

_btnNr	Tlačidlo myši
1	avé
2	Stredné
3	Pravé

Parameter *_refId* sa používa pre grafické objekty, ktoré majú priradenú Referenčnú premennú rôznu od 0. Je teda možné použiť špeciálnu obsluhu udalosti. Pre grafické objekty, ktoré Referenčnú premennú nemajú, je možné použiť jedine globálnu obsluhu a parameter *_refId* bude rovný 0. Takisto aj v prípade, že užívateľ stlačí tlačidlo myši nad schémou (nie nad grafickým objektom).

Poznámka:

V prípade, že akcia s myšou urobila nejaký výber, napr. položky stromu, je tento urobený pred volaním entry.

Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
ENTRY TV_OnMouseUp(IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT _xPos, IN INT  
_yPos)  
END TV_OnMouseUp
```

Globálna obsluha udalosti:

```
ENTRY OnMouseUp(IN INT _refId, IN INT _btnNr, IN BOOL _bShift, IN INT  
_xPos, IN INT _yPos)  
END OnMouseUp
```



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)

[Udalosti](#)