

OnNewLayerEx

Udalos OnNewLayerEx

Deklarácia	<div><div>Globálna obsluha:</div><div><pre>ENTRY OnNewLayerEx(IN INT _refId, _newLayer, INT _x1, _y1, _x2, _y2, IN INT _x3, _y3, BOOL _enable) ; akcie END OnNewLayerEx</pre></div></div>										
Parametre	<table><tr><td>_refId</td><td>Vstupný parameter typu <i>Int</i>. refID objektu, nad ktorým je kurzor myši alebo 0.</td></tr><tr><td>_newLayer</td><td>Vstupný parameter typu <i>Int</i>. číslo novej vrstvy.</td></tr><tr><td>_x1, _y1, _x2, _y2</td><td>Vstupno-výstupný parameter typu <i>Int</i>. Viditeľná výsledná oblasť po zmene vrstvy.</td></tr><tr><td>_x3, _y3</td><td>Vstupný parameter, pozícia kurzora myši v schéme.</td></tr><tr><td>_enable</td><td>Výstupný parameter typu <i>BOOL</i>. Povolenie zmeny vrstvy.</td></tr></table>	_refId	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . refID objektu, nad ktorým je kurzor myši alebo 0.	_newLayer	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . číslo novej vrstvy.	_x1, _y1, _x2, _y2	Vstupno-výstupný parameter typu <i>Int</i> . Viditeľná výsledná oblasť po zmene vrstvy.	_x3, _y3	Vstupný parameter, pozícia kurzora myši v schéme.	_enable	Výstupný parameter typu <i>BOOL</i> . Povolenie zmeny vrstvy.
_refId	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . refID objektu, nad ktorým je kurzor myši alebo 0.										
_newLayer	Vstupný parameter typu <i>Int</i> . číslo novej vrstvy.										
_x1, _y1, _x2, _y2	Vstupno-výstupný parameter typu <i>Int</i> . Viditeľná výsledná oblasť po zmene vrstvy.										
_x3, _y3	Vstupný parameter, pozícia kurzora myši v schéme.										
_enable	Výstupný parameter typu <i>BOOL</i> . Povolenie zmeny vrstvy.										
Popis	<p>Udalos je generovaná pred zmenou vrstvy v schéme. Na rozdiel od udalosti OnNewLayer, ktorá iba informuje o zmene vrstvy, umožňuje aktívne riadiť spôsob zmeny viditeľnej vrstvy.</p> <p>Obsluha udalosti môže prepnutie vrstvy zakázať alebo povoliť nastavením výstupného parametra <i>_enable</i>. Ak sa prepnutie vrstvy nepovolí, tak schéma zmení zoom a nedôjde k prepnutiu vrstvy. Výstupné parametre nie sú použité.</p> <p>Ak sa prepnutie vrstvy povolí, tak schéma zmení zobrazovanú vrstvu a nastaví viditeľný výrez podľa výstupných parametrov <i>[x1, y1] [x2, y2]</i>. V najjednoduchšom prípade obsluha udalosti len povolí prepnutie a nemení hodnoty určujúce viditeľný výrez po prepnutí.</p>										
Príklad	<div><pre>ENTRY OnNewLayerEx(IN INT _refId, _layers, INT _x1, _y1, _x2, _y2, IN INT _x3, _y3, BOOL _enable) IF _layers=2 THEN _x1 := 100 _y1 := 100 _x2 := 500 _y2 := 500 ENDIF _enable := @TRUE END OnNewLayerEx</pre></div>										



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)
[Udalosti](#)