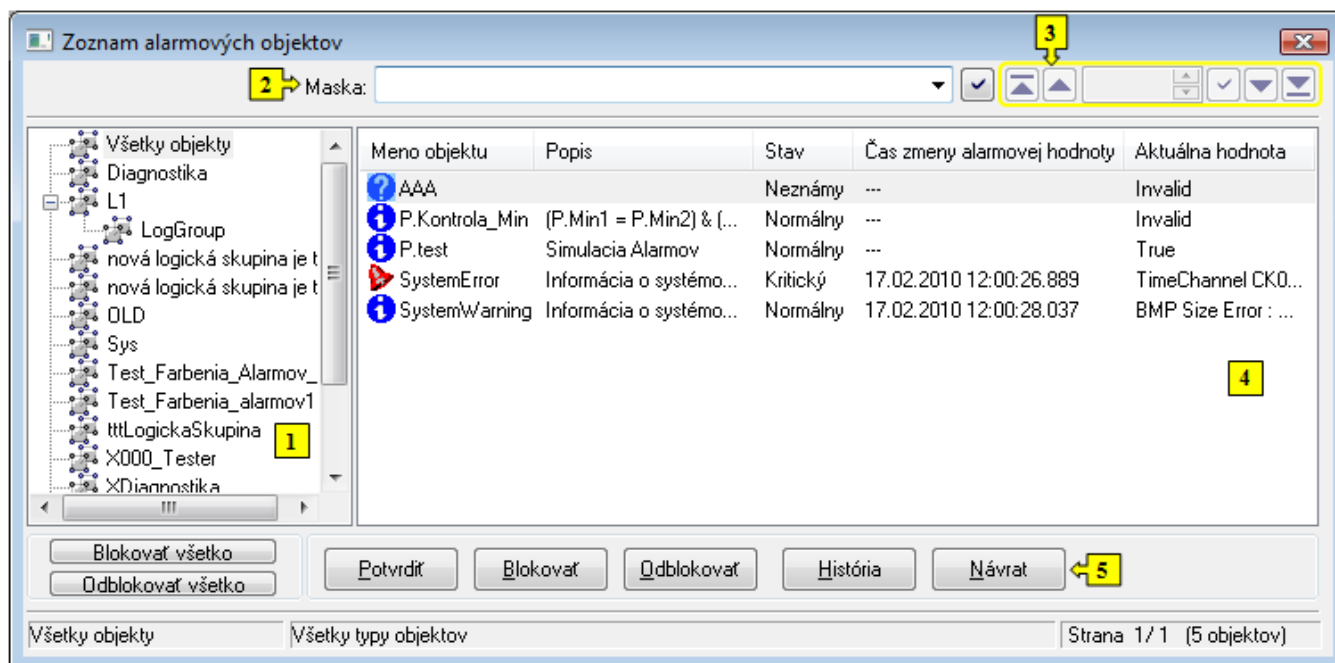


# Zoznam alarmových objektov (Aktívne alarmy)

Stlačením tlačidla **Všetky alarmy** v okne **Zoznam alarmov** (záložky **Kritické** a **Nekritické**) sa otvorí nasledujúce okno, obsahujúce zoznam všetkých alarmových objektov (objekty typu *Alarm*, *Meraný bod*, *Poítaný bod*, *Vypína* a *Systém*).



Okno **Zoznam alarmových objektov** pozostáva z 5 astí:

- [stromová štruktúra logických a alarmových skupín](#) (1)
- [maska](#) (2)
- [stránkovacie tlačidlá](#) (3)
- [zoznam alarmových objektov](#) (4)
- [ovládacie tlačidlá](#) (5)

## Stromová štruktúra logických a alarmových skupín

Po vybratí konkrétnej logickej skupiny sa obsah zoznamu (4) zredukuje na tie alarmové objekty, ktoré patria do vybratej logickej skupiny. Alarmy, ktoré nepatria do žiadnej logickej skupiny, patria do skupiny **Nezaradené objekty**.

**Poznámka:** Na rozdiel od okna **Zoznam alarmov**, v strome sa zobrazujú všetky logické skupiny v systéme D2000, t.j. logické skupiny spolu s alarmovými logickými skupinami.

## Maska

Maska umožňuje rýchle vyhľadanie objektov, ktorých názvy majú urité spolné znaky. Maska sa definuje zápisom do vstupného políka a stlačením tlačidla










V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ubovoný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[znaky]	Umožňuje uvies niekoľko znakov (bez oddeovaa), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.
[^znaky]	Umožňuje uvies niekoľko znakov (bez oddeovaa), ktoré sa nemôžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.

Do zoznamu objektov sa zaradia len tie objekty, ktorých mená sú zhodné so zadanou maskou.

## Stránkovacie tlačidlá

Ak je zoznam alarmových objektov (4) väčší ako je možné zobraziť do okna, zoznam je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornej časti okna.

	Skok na prvú stránku zoznamu.
	Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu.
5/29 	íslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok.
	Skok na stránku navolenú v políku aktuálnej stránky pomocou šípok v pravejasti políka, príp. priamo napísaním ísla stránky.
	Skok na nasledujúcu stránku zoznamu.
	Skok na poslednú stránku zoznamu.
	Skok na predchádzajúci nadradený zoznam.

## Zoznam alarmových objektov

Zoznam alarmových objektov obsahuje všetky objekty, pre ktoré sú definované alarmy. Sú v ňom zobrazené objekty, ktoré sú zaradené do vyznačenej [alarmovej skupiny](#) a zodpovedajú zadanej [maske](#).

Zoznam alarmových objektov obsahuje nasledovné stĺpce, pred názvom každého objektu je zobrazený [grafický symbol alarmu](#):

<b>Meno</b>	Názov objektu typu <i>Alarm</i> alebo objektu, ku ktorému sa vzahuje procesný alarm.
<b>Popis</b>	Textový popis objektu typu <i>Alarm</i> alebo objektu, ku ktorému sa vzahuje procesný alarm.
<b>Stav</b>	Označenie stavu, v ktorom sa v danom okamihu nachádza objekt typu <i>Alarm</i> alebo objekt, ku ktorému sa vzahuje procesný alarm – aktuálny stav alarmového objektu.
<b>as zmeny alarmovej hodnoty</b>	as zmeny hodnoty objektu typu <i>Alarm</i> .
<b>Aktuálna hodnota</b>	Aktuálna hodnota objektu.

## Prechod na nasledovnú / predošlú stranu zoznamu

Vo výberovom okne je možné pohybovať sa pomocou kláves PgUp a PgDn. Pri dosiahnutí začiatku/konca zobrazovaného zoznamu, sa po ich stlačení vykoná skok na predošlú/nasledovnú stranu zoznamu (ak existuje).

## Ovládacie tlačidlá

Okno **Zoznam alarmových objektov** obsahuje nasledovné ovládacie tlačidlá:

- **Blokova všetko** - blokovanie všetkých alarmov
- **Odblokova všetko** - odblokovanie všetkých alarmov
- **Potvrdi** - [potvrdenie alarmu](#)
- **Blokova** - [blokovanie alarmu](#)
- **Odblokova** - [odblokovanie alarmu](#)
- **História** - prezeranie histórie vybraného objektu. Po stlačení sa zobrazí okno [Monitorovanie systému](#)
- **Návrat** - zatvorenie okna