


# Editácia parametrov zobrazenia (Práca operátora s procesom D2000 HI)

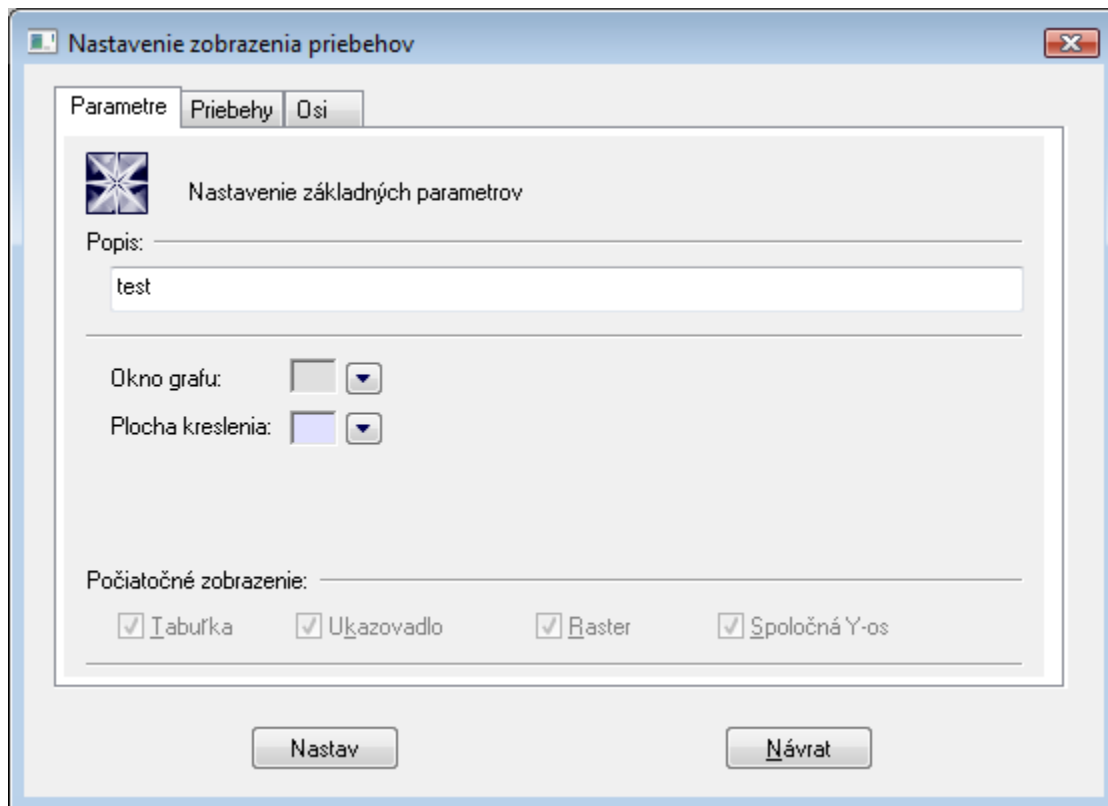
## XY graf - editácia

Stlačením tlačidla  v okne XY grafu, otvoreného v procese [D2000 HI](#), sa otvorí konfiguračné okno, ktoré pozostáva z nasledujúcich stránok (záložiek):

- [Parametre](#)
- [Priebehy](#)
- [Osi](#)

### Parametre

V asti **Parametre** konfiguračného okna XY grafu sa definujú základné parametre zobrazovaa.



### Popis

ubovoný textový reazec, ktorý popisuje obsah XY grafu.

### Okno grafu

Výber farby pre okno XY grafu sa definuje výberom z [palety farieb](#), ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla so šípkou veda ukážky aktuálne vybratej farby.

### Plocha kreslenia

Výber farby pre plochu XY grafu sa definuje výberom z [palety farieb](#), ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla so šípkou veda ukážky aktuálne vybratej farby.

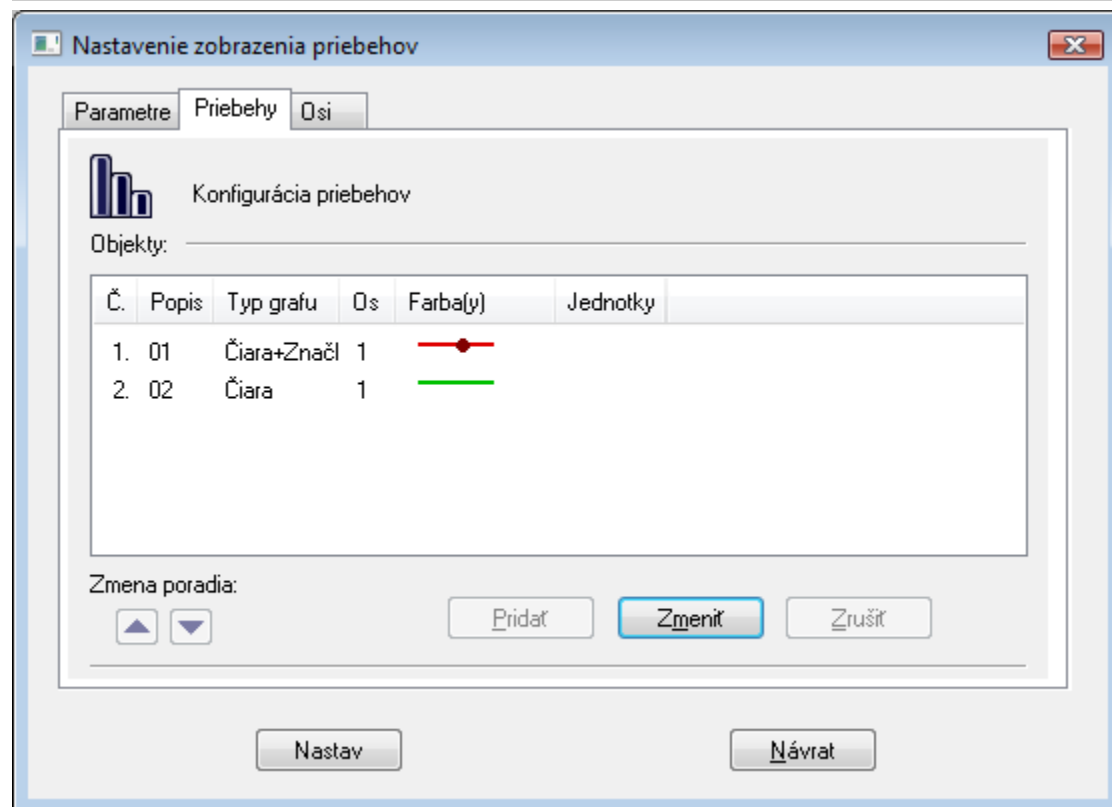
### Poiatoné zobrazenie

<b>Tabuka</b>	Zapnutie zobrazenia popisnej tabuky grafu.
<b>Ukazovadlo</b>	Zapnutie zobrazenia ukazovadla v okne grafu.
<b>Raster</b>	Zapnutie zobrazovania mriežky v okne grafu.

**Spoločná Y-os** Ak je parameter zaškrtnutý, všetky priebehy zobrazované v okne XY grafu majú spoločnú Y-ovú os.

Tieto parametre sa v [D2000 HI](#) nedajú editovať, sú prístupné len pri konfigurácii XY grafu v [D2000 GrEditor](#).

## Priebehy



Zoznam objektov obsahuje popis priebehu (stpec **Popis**) nasledovaný typom grafického priebehu (stpec **Typ grafu**). V stpci **Os** je číslo osi, podľa ktorej sa bude daný priebeh kresliť. Stpec **Farba(y)** zobrazuje farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (typ iary, výplne pri plochách, zvolená znaka, ...). Stpec **Jednotky** obsahuje technické jednotky príslušného priebehu (popis a jednotky sa zobrazia v tabuľke XY grafu).

Tlačidlá pri texte **Zmena poradia\*** umožňujú meniť poradie v zozname. Toto poradie odpovedá poradiu v popisnej tabuľke umiestnenej v XY grafe.

### Pridanie nového priebehu do XY grafu \*

1. Stlačte tlačidlo **Pridať**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia priebehu](#), v ktorom definujete parametre priebehu.
2. Stlačte tlačidlo **OK**.

### Zmena definície priebehu

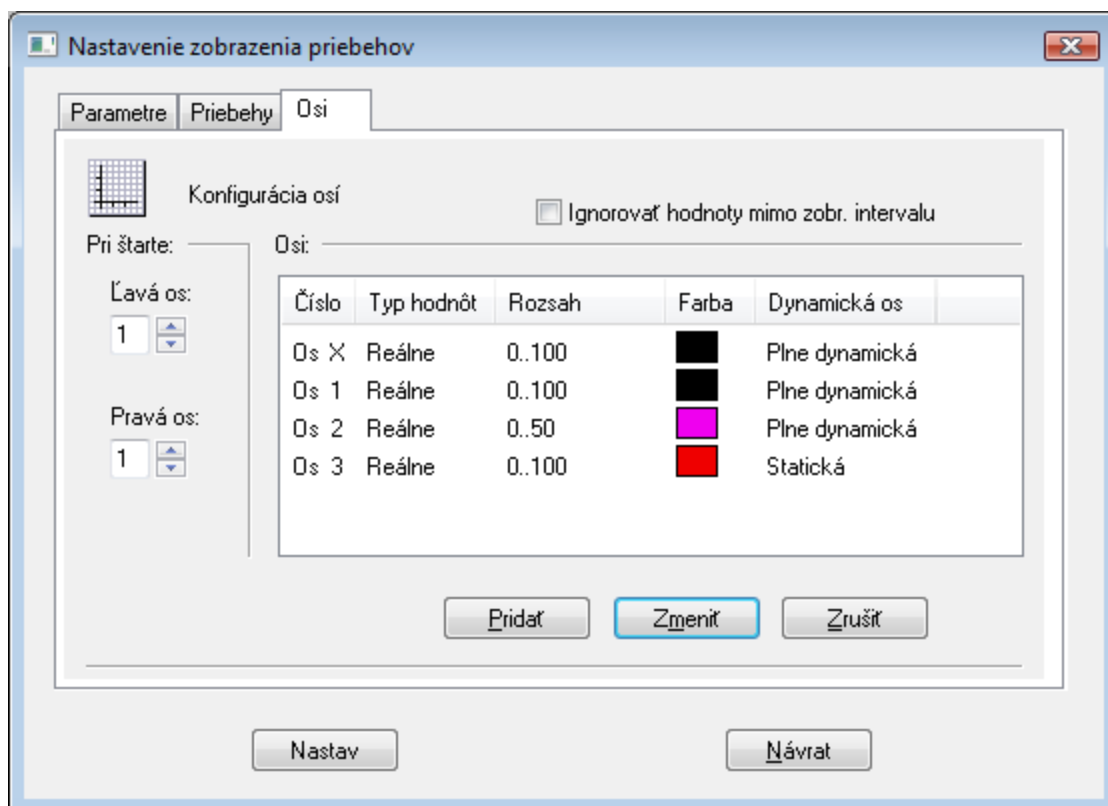
Zmenu definície docielime dvojitým stlačením tlačidla myši nad zvoleným priebehom, alebo výberom požadovaného priebehu a stlačením tlačidla **Zmeniť**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia objektu](#).

### Zrušenie priebehu \*

Zrušenie priebehu docielime výberom daného priebehu jednoduchým stlačením tlačidla myši nad zvoleným objektom a stlačením tlačidla **Zrušiť**.

**Poznámka:** \* inos nie je možné vykonať v procese [D2000 HI](#).

## Osi



## Ignorova hodnoty mimo zobr. intervalu

Ak je parameter zaškrtnutý, rozsah dynamickej y-ovej osi sa počíta iba z hodnôt, ktoré sú v intervale zobrazenia x-ovej osi. Ak nie je zaškrtnutý, do úvahy sa berú aj hodnoty pred a za týmto intervalom.

## Definovanie novej osi

1. Stlačte tlačidlo **Prida**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia osi](#), v ktorom definujete parametre osi.
2. Stlačte tlačidlo **OK**.

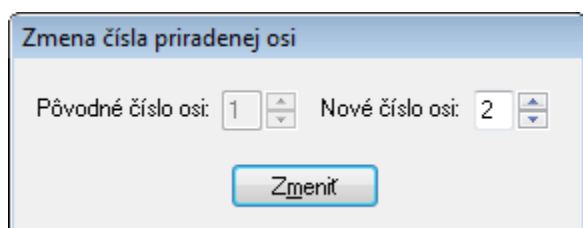
## Zmena konfigurácie osi

Editáciu konfigurácie osi docielime dvojitým stlačením tlačidla myši nad zvolenou osou, alebo výberom osi jednoduchým stlačením a stlačením tlačidla **Zmeni**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia osi](#).

## Zrušenie osi

Zrušenie osi docielime výberom objektu jednoduchým stlačením tlačidla myši nad zvolenou osou a stlačením tlačidla **Zruši**.

**Poznámka:** Pri rušení osi, na ktorú sa odkazuje nejaký priebeh v XY grafe, sa zobrazí dialógové okno s výberom ísla osi, ktorá bude priradená tomuto priebehu namiesto rušenej osi.





**Súvisiace stránky:**

[XY graf](#)