

Slovník - použitie v procese HI

V aplikácii systému D2000 je možné zobraziť údaje vo viacerých jazykoch. Táto vlastnosť je možná prostredníctvom definície **Slovníka**. V rámci **Slovníka** sa definujú jazyky, ktoré budú k dispozícii, kúové slová a texty, ktoré sú priradené k jednotlivým kúovým slovám.

Postup pri vytváraní Slovníka je jednoduchý. Najskôr sa nadefinujú jazyky, ktoré tvoria stĺpce tabuľky (pozri dialógové okno dole). Potom sa definujú kúové slová (stĺpec **Key**), ku ktorým sa definujú texty (preklady).

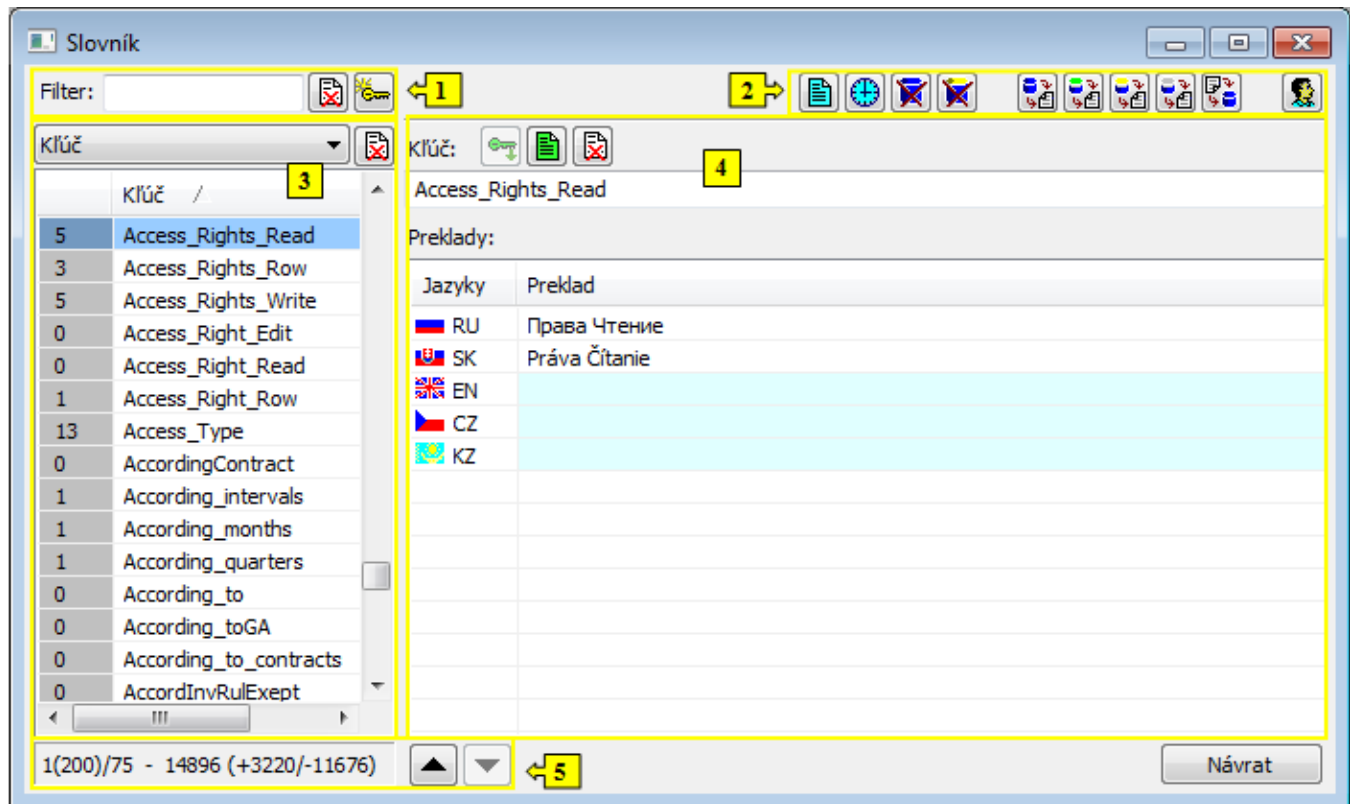
Kúové slová sa alej použijú pri rôznych definíciách (napr. popis objektu, popis užívateľských nástrojov... - pozri zoznam na konci kapitoly). Podľa výberu jazyka, sa tieto definície zobrazia tak, ako sú pre tento jazyk definované v Slovníku.

Pri konfigurácii parametrov užívateľa je potom možné bu pevne určiť jazyk, alebo umožniť prepínanie medzi jednotlivými jazykmi, prípadne povoliť editáciu Slovníka.

Otvorenie Slovníka v procese HI:

1. Stlačte klávesy CTRL+L vo vstupnom poli pre definovanie popisu. Pojmy zo Slovníka je možné použiť pri konfigurácii objektov, ktoré sú uvedené na [konci kapitoly](#).

Príklad konfigurácie slovníka v systéme D2000:



Okno je rozdelené na nasledovnéasti:


- [Filter](#) (1)
- [Funkčné tlačidlá](#) (2)
- [Zoznam kúových slov alebo prekladov](#) (3)
- [Pole pre definovanie kú a jeho prekladov](#) (4)
- [Informácia o obsahu zoznamu kúov alebo prekladov](#) (5)

Filter






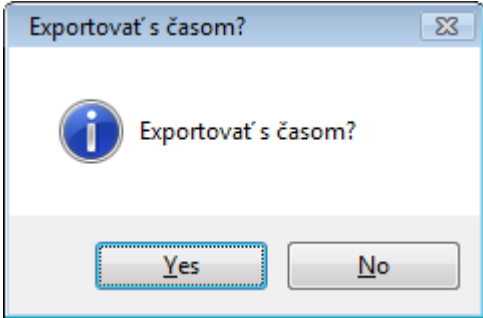





Filter umožňuje vybrať požadovaný zoznam kúových slov alebo prekladov zo slovníka podľa voby obsahu avého stĺpca.

Tlačidlá pre ovládanie:

	Vymaže text z filtra a zruší filtrovanie.
---	---

	Vytvorí kú podľa textu filtra alebo zane editáciu prekladu pre vybraný jazyk s dosadením textu z filtra.
---	--

Funkčné tlačidlá

	Otvorí dialógové okno Zoznam kúov a prekladov .
	Otvorí dialógové okno s podrobnými informáciami .
	Vymazanie všetkých kúov zo slovníka.
	Vymazanie nepoužitých kúov zo slovníka.
	Exportovanie (uloženie) slovníka do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportovať aj s asovou znakov <i>modify time</i> . Po stlačení tlačidla pre export sa zobrazí nasledovné dialógové okno.
	
	Exportovanie použitých kúov do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportovať aj s asovou znakov <i>modify time</i> . Po stlačení tlačidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.
	Exportovanie nepoužitých kúov do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportovať aj s asovou znakov <i>modify time</i> . Po stlačení tlačidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.
	Exportovanie (uloženie) vybraných kúov slovníka do súboru *.csv. Kúe sa môžu exportovať aj s asovou znakov <i>modify time</i> . Po stlačení tlačidla pre export sa zobrazí vyššie uvedené dialógové okno.
	Importovanie uloženého slovníka.
<p>Poznámky: 1. Pri prekroení povoleného počtu jazykov bude užívateľ na toto upozornený a jazyk sa nevloží. Povolený počet jazykov závisí od licencie systému D2000.</p> <p>2. Pri importe slovníka bez asových peiatok sú asové peiatky prekladov nastavené na as importu, v opačnom prípade sú asové peiatky získané z csv súboru.</p> <p>3. Pri každej chybe dŕžky kúu, platnosti kúu (kú nesmie byť obalený medzerami) alebo platnosti asovej peiatky je užívateľ povinný odsúhlasiť pokračovanie importu slovníka. Ak import preruší, nie je importované žiadne slovíko z csv súboru, v opačnom prípade sú pri importe preskosené iba chybné záznamy (záznam predstavuje kú s príslušnými prekladmi).</p> <p>4. Z hlavného dialógového okna je možné importovať aj formát csv súboru slovníka exportovaného cez dialógové okno s podrobnými informáciami.</p>	
	Definovanie jazykov. Po stlačení tlačidla sa otvorí dialógové okno pre definovanie jazyka .

Zoznam kúových slov alebo prekladov

Obsah závisí od filtra - zobrazenie kúov alebo jazykových verzií.




V prípade, že zoznam obsahuje kúe, je možné zmeniť ich názvy. Pri editácii kúu sa vyskytujú nasledovné farby:

- ierna – pôvodný názov,
- Modrá – nový, ešte neexistujúci názov,
- Purpurová – nový názov už existuje,
- červená - text nevyhovuje podmienkam pre názov kúu, zálna alebo koní znakom medzera.

Novo vytvorené kúe majú modrozelený podklad.

Pole pre definovanie kúu a jeho prekladov

Pri vytváraní nového kúu sa do textového poľa píše názov a jeho preklady. Nad textovým poľom sa nachádzajú nasledovné tlačidlá:

	Kú do objektu - tlačidlo je aktívne iba, ke existuje väzba medzi slovníkom a vstupom textu. Toto spojenie je vytvorené stlačením kláves CTRL+L alebo špecializovaného tlačidla. Následne sa kú vloží do poa.
	Referencie kúa - otvorí nové dialógové okno , ktoré zobrazuje zoznam objektov, ktoré daný kú používajú.
	Vymazanie kúa zo slovníka.

Pod textovým poom je zoznam jazykových variácií pre daný kú. Pomenovania v tomto zozname sa môžu editovať.

Informácia o obsahu zoznamu kúov alebo prekladov


V spodnej asti dialógového okna sa zobrazujú tieto informácie:

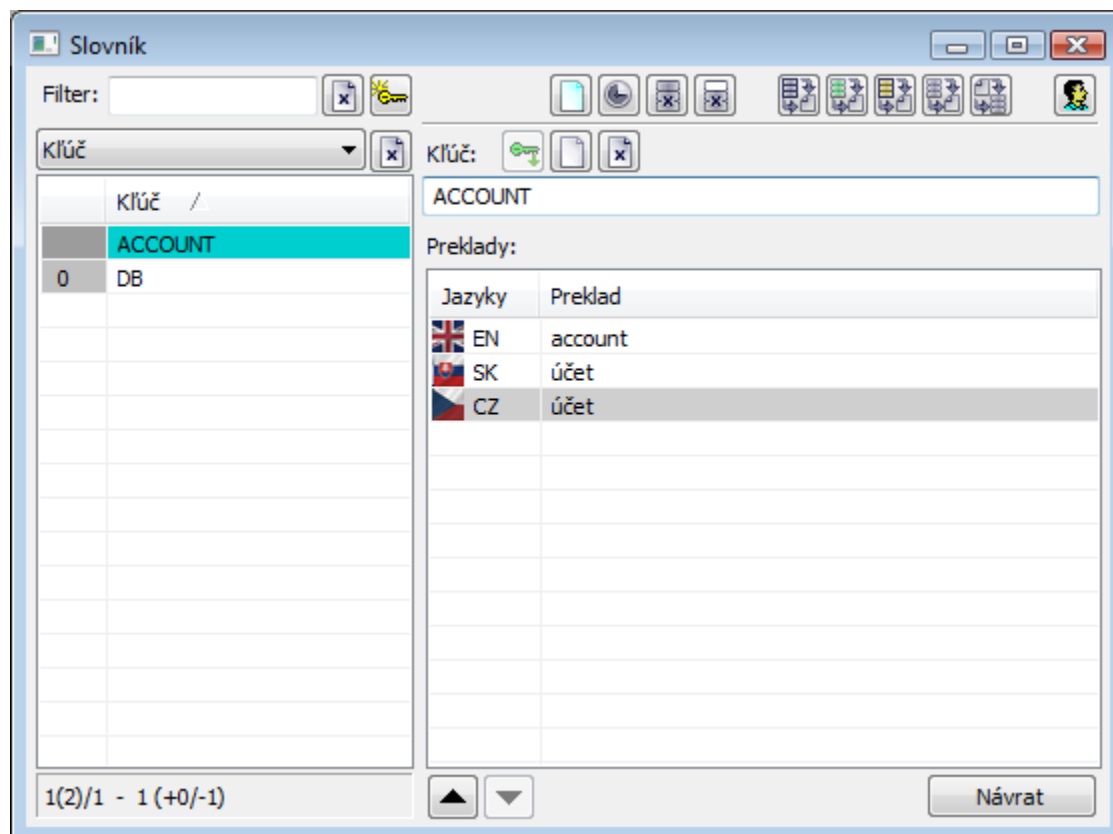
- číslo aktuálnej stránky (počet kúov na stránke) / počet stránok, napr. 1(200)/75.
- Celkový počet kúov (+počet kúov, ktoré sú použité v aplikácii / -počet kúov, ktoré nie sú použité v aplikácii), napr. 14896 (+3220/-11676).

Tlačidlá so šípkami sa používajú na prechádzanie medzi stránkami.

Práca so slovníkom

Pridanie kúa do slovníka

1. Kliknite na tlačidlo  **Vytvor kú**.
2. Zadáte názov nového kúa do textového poa v asti pre definovanie kúov a prekladov. Ak zadané meno ešte neexistuje, má modrú farbu. Takýto kú je vytvorený pri vytvorení prekladu pre aspo jeden jazyk. V prípade, že kú existuje, text má iernu farbu a po jeho zadaní sa automaticky vyplní pole prekladov. červená farba textu znamená, že text nevyhovuje podmienkam pre názov kúa, zálna alebo koní znakom medzera.
3. V asti pre definovanie jazykových variácií, vložte preklad daného kúa.
4. Po vytvorení má nový záznam modrozelené podfarbenie.



Editácia zoznamu

Jednotlivé záznamy sa môžu editovať priamo v zozname. Kliknutím na políčko dochádza k editácii prekladu alebo kú. Editované záznamy (riadky) sú podfarbené žltou farbou. Zmena kú / prekladu sa prejaví automaticky, nevyžaduje sa žiadne potvrdenie tlačidlom.

Triedenie stpcov

Kliknutím na hlavičku stpca vavo, sa údaje v tabuľke usporiadajú vzostupne. ďalšie kliknutie na hlavičku, usporiada tabuľku zostupne. Usporiadanie slov v tabuľke (podľa ktorého stpca) je možné zistiť na základe ikony v hlavičke stpca.

Použitie kúových slov

Pri konfigurácii textov, ktoré sú prezentované užívateľom, je možné zadať kúové slovo. Toto slovo je pred zobrazením nahradené textom zo Slovníka podľa príslušného jazyka nastaveného pre prihláseného užívateľa.

Ak užívateľ nemá definovaný jazyk, potom nahrádzanie kúových slov zo Slovníka neprebieha.

Kúové slová sa do textov vkladajú pomocou reazca {!}.

Príklad:

Reazec {!DB} zobrazí nasledovný text:

- slovenina: **Databáza**
- eština: **Databaze**
- angličtina: **Database**

Pri konfigurácii takýchto kúových slov je možné použiť klávesovú skratku **CTRL+L**, ktorá otvorí Slovník. Ak je kurzor v momente stlačenia:

1. mimo zátvoriek {!}, výber kú v slovníku vloží tento na aktuálnu pozíciu kurzora a zatvorí slovník,
2. v rámci zátvoriek {!} s existujúcim kúom, Slovník automaticky dohadá kú,
3. v rámci zátvoriek {!} s neexistujúcim kúom, Slovník automaticky ponúkne možnosť kú vytvoriť.

Kúové slová definované v Slovníku je možné použiť pri konfigurácii nasledovných textov v procese HI:

- [grafy](#), [reporty](#) a [zostavy](#) - parameter **Popis**,
- [grafy](#) - parameter **Popis osí** v dialógovom okne [Konfigurácia osí](#) a parameter **Popis** v dialógovom okne [Konfigurácia objektu](#),
- pri konfigurácii [Externých nástrojov](#) v procese [D2000 HI](#) - stĺpec **Popis**,
- nastavenia konzoly (užívateľa), skupiny parametrov [Kritické alarmy](#) a [Nekritické alarmy](#) - parameter **Názov záložky**,
- nastavenia konzoly (užívateľa), skupina parametrov [Monitorovanie](#) - popisné texty (tooltipy) pre tlačidlá v [užívateľskom nástrojovom paneli](#).