

Vzdialené objekty - príklad

Príklad znázorňuje potrebné kroky, ak je potrebné v aplikácii **APPL1** sprístupniť hodnotu užívateľskej premennej *U.1*, ktorá je obsiahnutá v aplikácii **APPL2**. Za týmto účelom v aplikácii **APPL1** vytvoríme objekt typu *Vzdialený objekt* (v príklade nazvaný *R_U_1*), rodiom ktorého bude proces **D2000 GtwCli** (teda bude mať príponu *.GTW*).

The screenshot shows the 'Základné vlastnosti' (Basic Properties) tab of the 'R_U_1 - ??? - SELF.GTW' dialog box. The 'Popis' (Description) field contains 'Hodnota objektu U.1 v aplikácii AAPL2'. The 'Stavový text' (Status text) field is empty. The 'Trans. paleta' (Transfer palette) is set to '(0) - None'. The 'Typ hodnoty' (Value type) is set to 'Int - Integer'. The 'Technické jednotky' (Technical units) field is empty. The 'Medze' (Limits) section includes fields for VHL, HL, LL, and VLL, all of which are empty. The 'Hysterézia' (Hysteresis) field is empty, with a formula '[%] * (VHL - VLL)' shown to its right. At the bottom, there are buttons for 'Ulož' (Save), 'Zruš zmeny' (Cancel changes), 'Podľa vzoru' (Copy from template), and 'Návrat' (Return).

Keže typ hodnoty objektu *U.1* v aplikácii **APPL2** je *Int*, tak typ hodnoty vzdialeného objektu *R.U.1* bude takisto *Int - Integer*.

The screenshot shows the 'Logické skupiny' (Logical Groups) tab of the 'R_U_1 - ??? - SELF.GTW' dialog box. The 'Meno objektu vo vzdialenej aplikácii' (Object name in remote application) field contains 'U.1'. The 'Cieľová štruktúra' (Target structure) section includes a 'Cieľový objekt' (Target object) field, which is empty. The 'Ovládanie vzdialeného objektu' (Control of remote object) section has three radio buttons: 'Zakázané' (Forbidden), 'Manuálne' (Manual), and 'Riadiacim objektom' (Controlled by object). The 'Štartovacia hodnota' (Start value) field is empty, and the 'Riadiaci objekt' (Control object) field is also empty. At the bottom, there are buttons for 'Ulož' (Save), 'Zruš zmeny' (Cancel changes), 'Podľa vzoru' (Copy from template), and 'Návrat' (Return).

Ovládanie vzdialeného objektu je nastavené na *Manuálne*, preto je v aplikácii **APPL1** možné priradiť vzdialenému objektu hodnotu. Toto priradenie v podstate spôsobí nastavenie tejto hodnoty pre objekt *U.1* v aplikácii **APPL2**.



Súvisiace stránky:

[Vzdialené objekty - položky konfiguraného okna](#)