EDA_UpdateVektorDefEx

EDA_UpdateVektorDefEx

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použi funkciu EDA_UpdateVectorRec!!!

Funkcia pre zmenu atribútov vektora. Štandardne je podporovaná len zmena týchto atribútov. Zmena definície vektora bude so zapísaním logovacej informácie.

Deklarácia

```
%EDA_UpdateVektorDefEx(
   INT   in _vector,
   TEXT in _descript,
   TEXT in _techUnit,
   INT  in _idSKVektor,
   INT  in _bPrivat,
   INT  in _bIntegral,
   TEXT in _zobrName,
   INT  in _platny,
   TEXT in _UserCh,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**vector**	INT	IN	ID vektora.
2	**descript**	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
3	**TechUnit**	TEXT (12)	IN	Technická jednotka vektora.
4	**idSKVektor**	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej bude zaradený vektor. Ak NULL vektor nebude zaradený do skupiny vektorov.
5	**bPrivate**	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, i je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
6	**bIntegral**	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, i s hodnotami pri prekrokovaní smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
7	**zobrName**	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateovi.
8	**platny**	INT	IN	0 / 1 - príznak platnosti vektora.
9	**User_Ch**	TEXT	IN	Login užívatea, ktorý vykonal zmenu.
10	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Súvisiace stránky:

Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií