

# EDA\_SumCalcFunctionCacheTZ

EDA\_SumCalcFunction, EDA\_SumCalcFunctionTZ,  
EDA\_SumCalcFunctionCache, EDA\_SumCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec!!!](#)

## EDA\_SumCalcFunction

Funkcia vráti súčet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunction(  
    INT    in _vectorType,  
    INT    in _bIntegral,  
    TEXT   in _funkcia,  
    TIME   in _bt,  
    TIME   in _et,  
    INT    in _rqTimeStep,  
    INT    in _valueType,  
    INT    in _bEnableView,  
    INT    in _viewDecPl,  
    BOOL   in _bAbsValues,  
    REAL   out _value,  
    INT    out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	VectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	valueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
8	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4).
9	viewDecPI	INT	IN	Počet desatinných miest.
10	bAbsValues	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
11	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
12	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_SumCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT in _vectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _valueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheld	INT	IN	Identifikátor cache.
2	vectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	valueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá časť - hore = 3, Celá časť - dole = 4).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová značka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

EDA\_SumCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozrite [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionTZ(  
  INT in _vectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  INT in _valueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
--	-----------	------------	-----	-------

1	<b>vectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
12	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_SumCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _vectorType,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT in _valueType,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheld</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>vectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
12	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
13	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
14	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)