

# EDA\_MinCalcFunctionTZ

EDA\_MinCalcFunction, EDA\_MinCalcFunctionCache,  
EDA\_MinCalcFunctionTZ, EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec!!!](#)

## EDA\_MinCalcFunction

Funkcia vráti súčet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunction(  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>VectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>ValueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
8	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
9	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desiatinných miest.
10	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
11	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
12	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinCalcFunctionCache

### Deklarácia

```

%EDA_MinCalcFunctionCache(
  INT in _cacheId,
  INT in _VectorType,
  INT in _bIntegral,
  TEXT in _funkcia,
  TIME in _bt,
  TIME in _et,
  INT in _rqTimeStep,
  INT in _ValueType,
  INT in _bEnableView,
  INT in _viewDecPl,
  BOOL in _bAbsValues,
  REAL out _value,
  INT out _errorCode
);

```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

## Deklarácia

```

%EDA_MinCalcFunctionTZ(
  INT in _VectorType,
  INT in _bIntegral,
  TEXT in _funkcia,
  TIME in _bt,
  TIME in _et,
  INT in _rqTimeStep,
  INT in _fakeTimeZone,
  INT in _ValueType,
  INT in _bEnableView,
  INT in _viewDecPl,
  BOOL in _bAbsValues,
  REAL out _value,
  INT out _errorCode
);

```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
--	-----------	------------	-----	-------

1	<b>VectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	<b>ValueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desiatinných miest.
11	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
12	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCacheTZ(
    INT in _cacheId,
    INT in _VectorType,
    INT in _bIntegral,
    TEXT in _funkcia,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _fakeTimeZone,
    INT in _ValueType,
    INT in _bEnableView,
    INT in _viewDecPl,
    BOOL in _bAbsValues,
    REAL out _value,
    INT out _errorCode
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>Vector_Typ</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	<b>Value_Typ</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desiatinných miest.
12	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
13	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
14	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



**Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)