EDA_InsVToVektorCacheFLExTZ

EDA_InsertValuesToVektorFLEx, EDA_InsertValuesToVektorFLExTZ, EDA_InsVToVektorCacheFLExTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použi funkciu EDA_InsertValuesToVektorRec!!!

EDA_InsertValuesToVektorFLEx

Funkcia slúži na uloženie hodnôt do vektora, so zapísaním logovacej informácie o zmene hodnôt vektora a nastavením FLAGU pre ukladané hodnoty (s rozlíšením letný - zimný as).

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorFLEx(
   INT/TEXT in _idVector,
   REC  in _values,
   TEXT in _UserCh,
   INT  in _flag,
   BOOL in _clearFlags,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**idVector**	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	**values**	RECORD	IN	Hodnoty - jednostpcová štruktúra REALov s asovou znakou poda typu vektora.
3	**UserCh**	TEXT	IN	Login užívatea, ktorý vykonal zmenu.
4	**flag**	INT	IN	íslo flagu 0..3.
5	**clearFlags**	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
6	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA_InsertValuesToVektorFLExTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri Všeobecné informácie k *TZ funkciám).

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorFLExTZ(
   INT/TEXT in _idVector,
   REC  in _values,
   INT  in _fakeTimeZone,
   TEXT in _UserCh,
   INT  in _flag,
   BOOL in _clearFlags,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**id_vektor**	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	**values**	RECORD	IN	Hodnoty - jednostpcová štruktúra REALov s asovou znakou poda typu vektora.
3	**fakeTimeZone**	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.

4	**User_Ch**	TEXT	IN	Login užívatea, ktorý vykonal zmenu.
5	**flag**	INT	IN	číslo flagu 0..3.
6	**clearFlags**	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
7	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA_InsVToVektorCacheFLExTZ

Deklarácia

```
%EDA_InsVToVektorCacheFlExTZ(
   INT  in _cacheId,
   INT/TEXT in _idVector,
   REC  in _values,
   INT  in _fakeTimeZone,
   TEXT in _UserCh,
   INT  in _flag,
   BOOL in _clearFlags,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**cacheId**	INT	IN	Identifikátor cache.
2	**idVector**	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	**values**	RECORD	IN	Hodnoty - jednostpcová štruktúra REALov s asovou znakou poda typu vektora.
4	**fakeTimeZone**	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
5	**UserCh**	TEXT	IN	Login užívatea, ktorý vykonal zmenu.
6	**flag**	INT	IN	číslo flagu 0..3.
7	**clearFlags**	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
8	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Súvisiace stránky:

Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií