

EDA_CalcVectors

Funkcia urená na vykonanie aritmetickej operácie medzi dvoma vektormi (dvoma stpcami reálnych ísel štruktúry). Výsledok *vector1* operácia *vector2* je uložený do *vector1*.

Deklarácia

```
%EDA_CalcVectors(  
    INT in operation,  
    REC in vector1,  
    INT in column1,  
    REC in vector2,  
    INT in column2,  
    INT out errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	operation	INT	IN	Typ aritmetickej operácie.
2	vector1	REC	IN	Hodnoty - štruktúra reálnych ísel.
3	column1	INT	IN	Poradové íslo stpca prvej štruktúry.
4	vector2	REC	IN	Hodnoty - štruktúra reálnych ísel.
5	column2	INT	IN	Poradové íslo stpca druhej štruktúry.
6	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Príklad použitia

```
INT _Calc_Add = 0  
INT _Calc_Sub = 1  
INT _Calc_Mul = 2  
INT _Calc_Div = 3  
  
BEGIN  
    TIME _bt = %TimeFromItems(2015, 1, 1, 0, 0, 0, 0)  
    RECORD NOALIAS (SD.EDA_Arr_Obj) _a, _b  
    INT _errorCode, _i  
  
    REDIM _a[24]  
    REDIM _b[24]  
    FOR _i RANGE _a DO_LOOP  
        _a[_i]^val := 1.0 * _i TIME (_bt + 3600 * (_i - 1))  
        _b[_i]^val := 1.0 * _i TIME _a[_i]^val\TIM  
    END_LOOP  
  
    ; spocita hodnoty vektorov a ulozi ich do vektora _a  
    CALL %EDA_CalcVectors(_Calc_Add, _a, 1, _b, 1, _errorCode)  
    IF _errorCode != 0 THEN  
        RETURN  
    ENDIF  
END
```



Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)