

EDA_UpdateVectorRec

Funkcia pre modifikáciu viacerých atribútov vektora naraz. Atribúty ponechané/nastavené na neplatnú hodnotu nebudú modifikované.

Deklarácia

```
%EDA_UpdateVectorRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|-----------|------------|-----|----------------------------------|
| 1 | vector | INT/TEXT | IN | ID / kód vektora. |
| 2 | params | RECORD | IN | Štruktúra volitených parametrov. |
| 3 | errorCode | INT | OUT | Návratová hodnota. |

Obsah **štruktúry volitených parametrov** verzie 1:

| | Parameter | Dátový typ | Prednastavená hodnota | Popis |
|----|---------------------|------------|-----------------------|--|
| 1 | structVersion | INT | | Verzia štruktúry - 1. |
| 2 | title | TEXT(64) | (nenastavené) | Zobrazované meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi. |
| 3 | filterName | TEXT(64) | (nenastavené) | Filter |
| 4 | description | TEXT(256) | (nenastavené) | Popis vektora. |
| 5 | valueType | INT | (nenastavené) | Typ hodnoty (3 - reálne číslo). |
| 6 | isIntegral | BOOL | (nenastavené) | Príznak integrálnosti vektora. |
| 7 | groupId | INT | (nenastavené) | Id skupiny, do ktorej bude vektor zaradený. 0 - bez zaradenia do skupiny. |
| 8 | isPrivate | BOOL | (nenastavené) | Príznak prístupnosti vektora. |
| 9 | isValid | BOOL | (nenastavené) | Príznak platnosti vektora. |
| 10 | techUnit | TEXT(12) | (nenastavené) | Technická jednotka hodnôt (os-x pre párové vektory). |
| 11 | techUnitY | TEXT(12) | (nenastavené) | Technická jednotka hodnôt os-y (len pre párové vektory). |
| 12 | valueX | TEXT(50) | (nenastavené) | Meno údajov na osi-x (pre párové vektory). |
| 13 | valueY | TEXT(50) | (nenastavené) | Meno údajov na osi-y (pre párové vektory). |
| 14 | viewRound | INT | (nenastavené) | Zaokrúhlenie pre zobrazenie (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol). |
| 15 | viewRoundDec Places | INT | (nenastavené) | Počet desiatinných miest zaokrúhlenia pre zobrazenie. |
| 16 | execRound | INT | (nenastavené) | Zaokrúhlenie pre výpočet (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol). |
| 17 | execRoundDec Places | INT | (nenastavené) | Počet desiatinných miest zaokrúhlenia pre výpočet. |
| 18 | dataRangeBt | TIME | (nenastavené) | Začiatok intervalu platnosti dát vypočítaného vektora. |
| 19 | dataRangeEt | TIME | (nenastavené) | Koniec intervalu platnosti dát vypočítaného vektora. |
| 20 | dropPrecalc | BOOL | (nenastavené) | Príznak, či sa pri zmene intervalu platnosti dát vypočítaného vektora má zrušiť predpočítaná as vektora. |
| 21 | archiveName | TEXT(64) | (nenastavené) | Názov objektu D2000 archivovaná hodnota. |
| 22 | archiveRow | INT | (nenastavené) | Riadok v štruktúrovanom archíve. |
| 23 | archiveCol | INT | (nenastavené) | Stĺpec v štruktúrovanom archíve. |
| 24 | userName | TEXT(32) | (nenastavené) | Názov užívateľa, ktorý vykonáva zmenu. |
| 25 | statusText | TEXT(64) | (nenastavené) | Názov objektu D2000 stavový text. Prázdny text zruší priradenie stavového textu na vektor. Existencia objektu sa nekontroluje. |
| 26 | masterEntityId | INT | (nenastavené) | Id master entity. 0 zruší zapisovanie do tabuľky. |
| 27 | logAccess | BOOL | (nenastavené) | Príznak logovania prístupov k vektoru. |
| 28 | intervalStable | BOOL | (nenastavené) | Príznak vypočítaného vektora, ktorý znamená, že jeho výsledná hodnota v danom ase je nezávislá od naštavaného intervalu. Takýto vektor potom využíva pokročilejšie vlastnosti cache. |
| 29 | batchId | INT | | Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť. |
| 30 | idValidator | INT | (nenastavené) | Nastaví id vypočítaného vektora, ktorý sa má použiť na validáciu vkladávaných dát. 0 - vypne validáciu. |

**Súvisiace stránky:**[Externé funkcie](#)[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)