

EDA_ReadValuesFromVektorRec

EDA_ReadValuesFromVektorRec

Načíta hodnoty vektora v intervale <bt, et> a prechádza ich na daný krok.

Funkcia kombinuje všetky *EDA_ReadValuesFromVektor** procedúry zabalením parametrov do jednoriadkovej štruktúry.

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _TimeStep,  
    REC in _params,  
    REC out _values,  
    INT in _column,  
    INT out _errorCode,  
    UNIVAL in [_param,...]  
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|-----------|------------|-----|---|
| 1 | vector | INT, TEXT | IN | Id / kód vektora. |
| 2 | bt | TIME | IN | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt. |
| 3 | et | TIME | IN | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt. |
| 4 | TimeStep | INT | IN | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX . |
| 5 | params | REC | IN | Štruktúra voliteľných parametrov. |
| 6 | values | REC | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov. |
| 7 | column | INT | IN | Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky. |
| 8 | errorCode | INT | OUT | Návratová hodnota. |
| 9 | param[] | UNIVAL | IN | Nepovinné parametre pre vypočítaný vektor. |

Obsah [štruktúry voliteľných parametrov](#) verzie 1:

| | Parameter | Dátový typ | Prednastavená hodnota | Popis |
|----|---------------|------------|--------------------------|--|
| 1 | structVersion | INT | | Verzia štruktúry - 1. |
| 2 | cacheId | INT | 0 (default read cache) | Identifikátor cache. |
| 3 | timeZone | INT | -1 (asová zóna vektora) | asová zóna vektora. |
| 4 | fakeTimeZone | TEXT | -1 (asové pásmo procesu) | Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty. |
| 5 | useRounding | BOOL | FALSE | Príznak, či sa má použiť zaokrúhľovanie. |
| 6 | skipFlags | BOOL | FALSE | Príznak, či sa nemajú nastavovať flagy. |
| 7 | version | INT/TEXT | invalid (nenastavené) | Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykonať čítanie. |
| 8 | userName | TEXT(32) | | Meno užívateľa pre kontrolu práv. |
| 9 | checkFlags | INT | 0 | Bitová maska príznakov hodnôt, ktoré sú sledované. V prípade, že je na výstupe vektora zistený nastavený príznak, je generované upozornenie. Zoznam vygenerovaných upozornení je možné získať funkciou EDA_GetWarningTraceRoot . |
| 10 | envName | TEXT | "" | Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpočet. |
| 11 | paramBlockId | INT | | Identifikátor bloku parametrov (odkaz na EDA_CreateParameterBlock). |

V systéme by sa mala nachádzať už predpripravená štruktúra *SD.EDA_ReadValuesFromVector_V1*.

**Súvisiace stránky:**[Externé funkcie](#)[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)