

# EDA\_DeleteVectorRec

Funkcia vymaže EDA vektor s vyradením zo všetkých skupín a scenárov. Vymazanie vektora volítene zapíše logovaciu informáciu. Vymazaný vektor je možné do 24 hodín od vymazania obnovi zavolaním [EDA\\_UnDeleteVectorRec](#).

## Deklarácia

```
%EDA_DeleteVectorRec(  
    INT/TEXT in vector,  
    REC in params,  
    INT out errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	<b>params</b>	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Obsah [štruktúry volitených parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Default	Popis
1	<b>structVersion</b>	INT	1	Verzia štruktúry - 1.
2	<b>userName</b>	TEXT		Meno užívateľa.
3	<b>batchId</b>	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)