

EDA_FlushCacheRec

Funkcia vyprázdni cache so zápisom zmien do databázy.

Použitie


```
%EDA_FlushCacheRec(  
    INT in _cacheId,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	params	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
3	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah [štruktúry volitených parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	vector	INT/TEXT	(nenastavené)	Id/kód vektora, ktorého zmeny v cache sa majú aplikova do databázy. Neplatná hodnota, prázdny text alebo 0 aplikuje zmeny všetkých v cache modifikovaných vektorov.

 **Súvisiace stránky:**

[EDA cache](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)