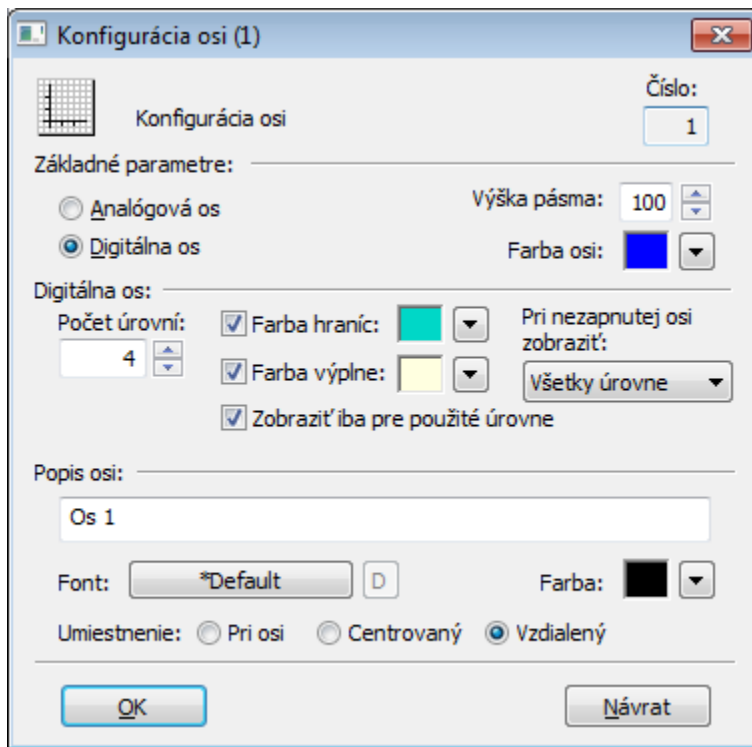


Popis okna „Konfigurácia osí“ (HI)

Popis okna "Konfigurácia osí"

Dialógové okno slúži na konfiguráciu jednotlivých osí v grafe. Íslo, zobrazené v záhlaví okna, znamená poradové číslo osi.



Íslo

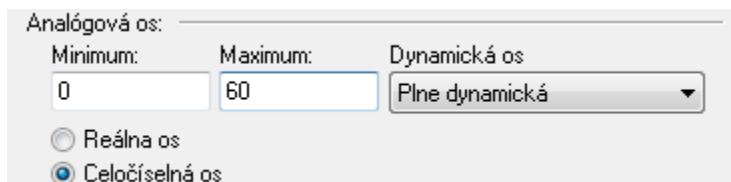
Poradové číslo osi je generované automaticky pri vytváraní osí. Íslo je o jednotku väčšie ako poradové číslo naposledy vytvorenej osi. Maximálne je možné definovať 99 osí.

Typ osi

Podľa typu zobrazovaných hodnôt môže byť os **analogová** alebo **digitálna**. Analogová os sa používa pre objekty íselného typu (celočíselné alebo reálne / analógové), digitálna os pre objekty typu Boolean. Digitálna os sa používa tiež pre pruhový graf.

Analogová os

Po výbere tlačidla voby **Analogová os** sa v okne zjavia nasledovné parametre:



Parametre **Minimum** a **Maximum** umožňujú definovať hranice analógovej osi. Ak sa v konfigurácii osi zadá dolná hranica (**Minimum**) väčšia ako horná (**Maximum**), os sa nakreslí obrátene. Kreslenie priebehov odpovedá popisu osi, t.j. tiež je obrátené. Pre y-osu je podporený špeciálny popis s definovaným rozsahom veľkosti 360 a hranicami záujmami na -360, -180, 0, 180, 360.

Dynamická os

Analogová os môže byť dynamická - položka **Dynamická os**. Rozsah dynamickej osi (minimálna a maximálna hranica) v zobrazenom grafe sa automaticky mení pri zmenách rozsahu zobrazovaných hodnôt objektu, ktorý má túto os priradenú. Dynamická os môže byť typu:

- *Statická* - neaktívna dynamická os

- *Plne dynamická* - plne dynamická os bez obmedzení
- *Dynamické minimum* - os s dynamickým minimom a statickým maximom
- *Dynamické maximum* - os s dynamickým maximom a statickým minimom
- *Dynamická s min. rozsahom* - dynamická os s definovaným minimálnym rozsahom
- *Dynamická symetrická* - dynamická os, ktorej hranice sú symetrické podľa 0
- *Dynamická s min. rozdielom* - dynamická os určená minimálnym rozdielom medzi hornou a dolnou medzou v konfigurácii osi

Digitálna os

Po výbere tlačidla voby **Digitálna os** sa v okne zjavia nasledovné parametre:

Digitálna os:

Počet úrovní:

☒ Farba hraníc:

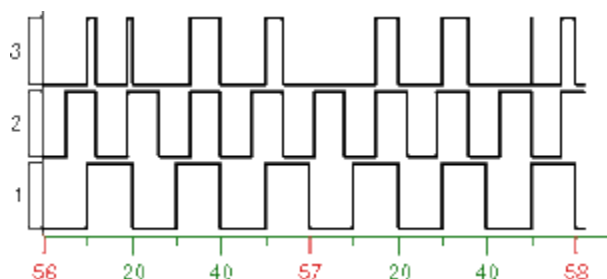
☐ Farba výplne:

☒ Zobraziť iba použité úrovne

Pri nezapnutej osi zobraziť:

Počet úrovní

Parameter umožňuje definovať počet digitálnych úrovní pre digitálnu os. Digitálna os môže obsahovať maximálne 50 úrovní. Rozdelenie digitálnej osi na jednotlivé úrovne je výhodné použiť v prípade, že v jednom grafe sa budú vykresľovať hodnoty viacerých objektov typu Boolean. Ak je každému z týchto objektov priradená iná úroveň digitálnej osi, budú hodnoty objektov zakresované do jednotlivých úrovní nad sebou a nie do rovnakého priestoru. Túto situáciu zobrazuje nasledovný obrázok.



Farba hraníc

Farba hraníc úrovní na digitálnej osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukážky farby.

Farba výplne

Farba výplne úrovní na digitálnej osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukážky farby.

Zobrazí iba pre použité úrovne

Ak je parameter zaškrtnutý, hranice a výplne sa v grafe vykreslia len pre tie úrovne, ktoré obsahujú grafický priebeh.

Pri nezapnutej osi zobrazí

Parameter určuje správanie, ak digitálna os nie je zobrazená. Možné hodnoty:

- *Žiadna úroveň*
- *Použité úrovne*
- *Všetky úrovne*

Výška pásma

Výška pásma určuje pomer výšky pásma k výškam ostatných pásiem. Zadáva sa pomerný koeficient pre predelenie plochy kreslenia pre pásma podľa osi tak, že sa sítajú požiadavky zobrazovaných osí a výška plochy sa vydá súčtom. Získaný výsledok pripadajúci na jeden diel sa pre zobrazovanú plochu prenášobí jej požiadavkou.

Uvedený parameter platí pre osové pásma, nie pre objektové pásma.

Farba osi

Farba osi sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda voby **Farba osi**.

Popis osi

Pomenovanie osi. Zobrazuje sa v priestore grafu.
Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

Font

Výber fontu pre popis osi. Stlačenie tlačidla  zruší výber fontu a nastaví implicitný (default) font.

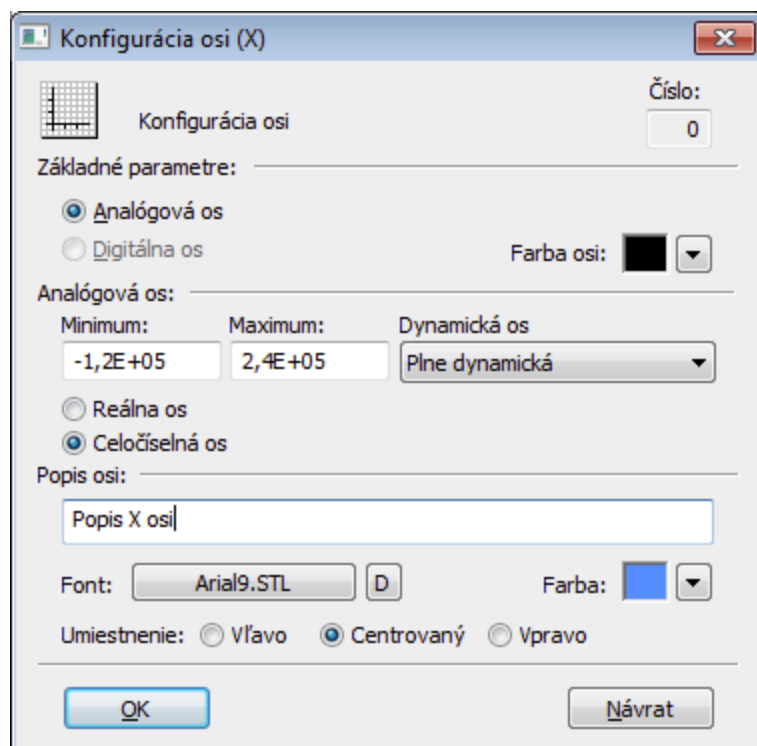
Farba

Farba popisu osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukázkou farby.

Umiestnenie

Umiestnenie popisu osi. Možné voby pre:

- **Y os:** *Pri osi, Centrovaný, Vzdialený*
Ak sa text prekrýva, zobrazuje sa len text pre avú os.
Ak je os na oboch stranách rovnaká, zobrazuje sa popis len pre avú os.
- **X os:** *Pri osi, Centrovaný, Vpravo*



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafu - Osi](#)