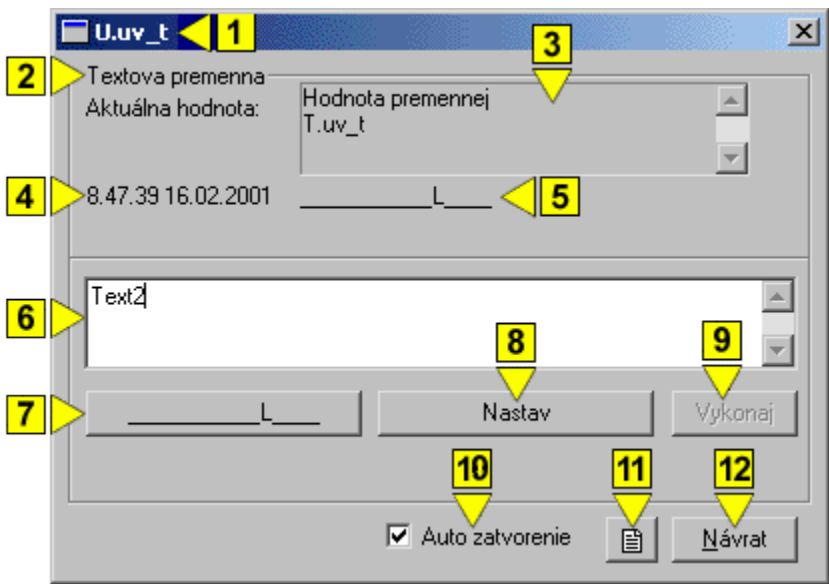


Ovládanie textových objektov (HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000/Staré ovládacie okná)

Ovládanie objektov typu text

!!! STARÉ OVLÁDACIE OKNÁ !!!

V prípade, že na grafický objekt bol pripojený (pripojenie na ovládanie) objekt, ktorého hodnota je typu **Text** (napr. užívateľská premenná), potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.



1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Flagy (príznamy) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
6	Vstupné políko na zápis textu. Zadaný text predstavuje hodnotu textového objektu.
7	Nastavenie flagov (príznamov) hodnoty výstupného objektu.
8	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykonaj v ovládacom okne má tlačidlo Nastav dve možné funkcie: 1. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa vykoná povel na nastavenie hodnoty (t.j. zadaného textu) objektu. 2. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty objektu.
9	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením . Stlačením tlačidla Vykonaj sa vykoná povel na nastavenie hodnoty textového objektu, ktorá bola "pripravená" na nastavenie stlačením tlačidla Nastav .
10	Pri volbe tejto položky, sa ovládacie okno po nastavení hodnoty zatvorí.
11	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného browsera. Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
12	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna.